

# Trucos para **MINECRAFTERS**

**ESPECIAL  
BLOQUES DE COMANDOS**

Megan Miller

# Trucos para **MINECRAFTERS**

**ESPECIAL  
BLOQUES DE COMANDOS**

Megan Miller

**Planeta Junior**

© Editorial Planeta, S. A., 2016  
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona  
[www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com](http://www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com)  
[www.planetadelibros.com](http://www.planetadelibros.com)

© de la edición original: Hollan Publishing, 2014  
Título original: Hacks for minecrafters. Command blocks

Primera edición: marzo de 2016  
ISBN: 978-84-08-15251-4

Depósito legal: B. 1.378-2016

Impreso en España – Printed in Spain

Este libro no está autorizado ni promocionado por Mojang AB, Notch Development AB o Scholastic Inc, ni por ninguna otra persona o entidad propietaria de los derechos del nombre, de la marca o del copyright Minecraft

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea éste electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

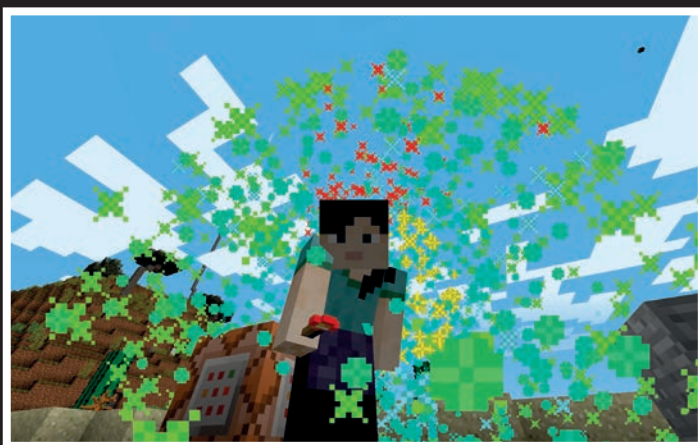
Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web [www.conlicencia.com](http://www.conlicencia.com) o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

El papel utilizado para la impresión de este libro es cien por cien libre de cloro y está calificado como papel ecológico.

# ÍNDICE

Introducción .....	7
1. ¿Qué es un comando? .....	9
2. Reglas de comandos (o sintaxis) .....	16
3. Personalizar comandos .....	25
4. Usar bloques de comandos .....	33
5. Comandos básicos .....	40
6. Comandos de mundo .....	47
7. Comandos para bloque .....	61
8. Comandos para entidad .....	68
9. Comandos para jugador .....	78
Apéndice A: Identificación de bloques .....	87
Apéndice B: Identificación de objetos .....	100
Apéndice C: Identificación de pociones .....	111
Apéndice D: Identificación de encantamientos .....	114
Apéndice E: Efectos de estado .....	116
Apéndice F: Partículas .....	118
Apéndice G: Identificación de entidades .....	120
Apéndice H: Comandos .....	122

# INTRODUCCIÓN



¡Bienvenido al alocado mundo de los comandos y los bloques de comandos! Gracias a ellos, puedes hacer todo lo que no podrías hacer en el modo supervivencia, como crear a un zombi superfuerte o a un aldeano que intercambie diamantes por tierra, construir una torre con bloques de esmeralda o teletransportarte a cualquier sitio al instante.

En este libro aprenderás a usar los bloques de comandos y algunos comandos sencillos para crear criaturas divertidas y algunos efectos, tanto si juegas solo como si quieres crear un mapa para que los demás jueguen. También aprenderás a usar los bloques de comandos para crear comandos que nadie más podrá utilizar en tu mundo multijugador.

## 8 TRUCOS PARA MINECRAFTERS. BLOQUES DE COMANDOS

Los comandos pueden escribirse mal con mucha facilidad, por eso he creado un documento de texto (.txt) con todos los comandos del libro. Puedes descargarlo en [meganfmiller.com/commands](http://meganfmiller.com/commands). Copia (Ctrl + C) y pega (Ctrl + V) los comandos del documento a tus propios bloques de comandos. Sin embargo, tendrás que comprobar cada uno de ellos para saber si necesitas cambiar los valores para que funcionen en tu mundo y en tu servidor. Me refiero a valores como XYZ para la ubicación (donde se debe ejecutar el comando) o a los nombres de los jugadores. A veces, crear tus propios comandos es más fácil con la ayuda de un generador de comandos en línea. En este libro se incluyen los enlaces de varios generadores.

**En Minecraft no existe el botón de Deshacer.**



Los comandos son algo muy poderoso en el juego. Algunos pueden incluso llegar a cambiar considerablemente tu mundo. Como no existe la opción de deshacer en Minecraft, lo mejor es que crees un mundo de prueba para empezar. Así no te importará lo que pase si metes la pata. En el primer capítulo, se incluyen las instrucciones para crear un mundo de prueba.

Por último, algunos comandos funcionan de manera distinta dependiendo de la versión del juego. Los de este libro fueron creados para la versión 1.8.3 de Minecraft.

# CAPÍTULO 1

## ¿QUÉ ES UN COMANDO?



**T**anto en Minecraft como en muchos otros programas de *software*, un comando es una cadena de palabras específicas que el software reconoce y ejecuta según haya sido programado. Algunos comandos te permiten conseguir objetos que, normalmente, no conseguirías jugando en el modo supervivencia. También se los suele llamar «trucos».

Por ejemplo, puedes usar el comando `/xp` para darle a un jugador la cantidad de puntos de experiencia (xp) que quieras. Es hacer un poco de trampa, pero en un minijuego específico, dar xp puede ser una gran recompensa para aquellos jugadores que hayan conseguido completar una hazaña en particular.

## 10 TRUCOS PARA MINECRAFTERS. BLOQUES DE COMANDOS

En Minecraft hay comandos de todo tipo. Algunos sólo pueden utilizarlos los operadores (también conocidos como «OP») para administrar a los jugadores de un servidor, y permitirles o denegarles acceso. Este tipo de comandos no pueden ser usados en bloques de comandos. Además, existen comandos sólo para jugadores (como el de dar puntos de xp) o sólo para bloques (como el de colocar un bloque en un sitio determinado). También existen comandos que pueden afectar al mundo entero, como el de cambiar la noche por el día. En los siguientes capítulos, veremos cómo usar todos estos comandos (excepto los que sirven para administrar el servidor).

**NOTA:** para poder usar los comandos en un mundo de un solo jugador, necesitas estar en el modo creativo o permitir el uso de trucos en ese mundo. En caso de que estés jugando en un mundo multijugador, tendrás que ser administrador del servidor u operador (OP).

En Minecraft, los comandos deben ser introducidos en la ventana del chat. Si, por ejemplo, quieres ponerte 30 niveles de xp, tienes que abrir el chat pulsando la tecla T y luego escribir:

```
/xp 30L
```

Para introducir un comando, escríbelo en la ventana del chat que aparece en la parte inferior izquierda de tu pantalla.





Con este sencillo comando puedes darle a quien quieras 30 niveles completos de xp. ¡Perfecto para encantamientos poderosos!

Otros comandos son más complicados y requieren de números de ID, nombres o códigos que hacen referencia a unas características específicas y otras variables. Por ejemplo, si quisieras generar un caballo negro con manchas blancas, que ya estuviera domado, cerca de ti y que llevara una montura y una armadura de diamante, tendrías que escribir:

```
/summon EntityHorse ~ ~3 ~ {Type:0,Tame:1,  
Variant:516,SaddleItem:{id:329},  
ArmorItem:{id:419}}
```



Generar un caballo domado de un color específico, con manchas y armadura requiere un comando más complejo que el de dar puntos de xp.

En el siguiente capítulo, «Reglas de comandos», veremos cómo se forma un comando y cómo podemos combinarlo con otros.

### Configurar un mundo nuevo

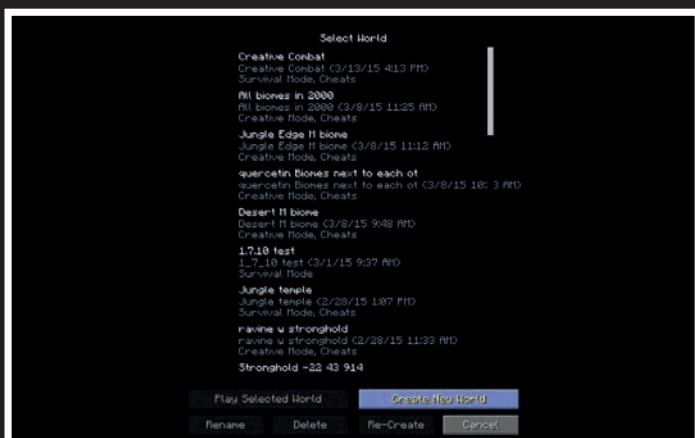
Si vas a practicar y jugar con comandos y bloques de comandos, lo mejor es que generes un mundo «extraplano» en modo creativo. Un mundo extraplano no es más que un mundo cuya superficie es ¡extremadamente plana! Sin montañas, barrancos o ríos que puedan complicar la preparación de ciertas áreas o la construcción.

Éstos son los pasos que debes de seguir para crear un mundo extraplano en modo creativo y poder jugar con los bloques de comandos:

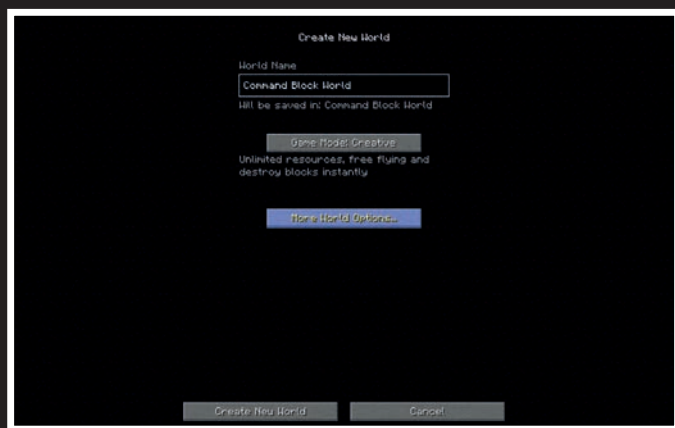
1. Abre Minecraft, o sal de la partida en la que estés, para que te aparezca la ventana de inicio del juego. Elige la opción «Un jugador» y aparecerá la ventana «Seleccionar mundo».



2. En la pantalla de selección de mundo, elige «Crear un mundo nuevo».

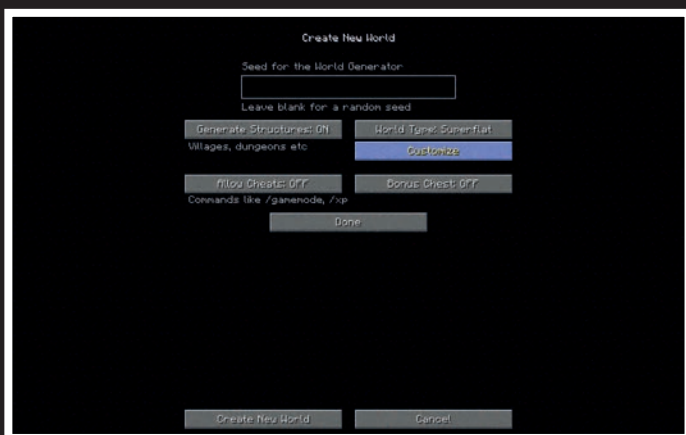


3. A continuación, pon un nombre a tu mundo (puede ser algo que lo defina, como «Mundo de bloques de comandos»). Haz clic en el botón que indica el modo del juego hasta que aparezca «Modo: creativo» y, luego, sobre «Más opciones del mundo».



4. En la parte de la derecha verás un botón que sirve para seleccionar el tipo de mundo, haz clic hasta que aparezca «Mundo: extraplano». Después, haz clic sobre «Personalizar».

## 14 TRUCOS PARA MINECRAFTERS. BLOQUES DE COMANDOS

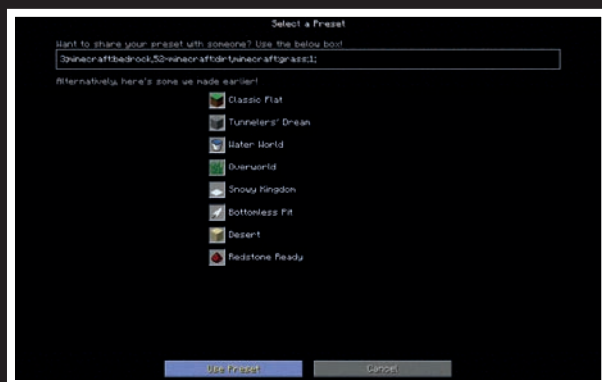


5. Ahora haz clic en «Plantillas» para abrir la ventana de «Selecciona una plantilla».



6. Escribe la combinación de abajo en el espacio de texto que hay en la parte superior (elimina o corrige cualquier combinación que ya haya escrita por defecto).

```
3;minecraft:bedrock,52xminecraft:dirt,  
minecraft:grass;1;
```



7. Haz clic en «Usar plantilla» y volverás a la ventana de «Personalizar mundo extraplano», donde deberían aparecer los siguientes valores para tu mundo: 1 bloque de césped de altura máxima, 52 bloques de tierra y 1 bloque de piedra base de profundidad máxima.



8. Pulsa «Hecho» para salir de la ventana de personalización y volver a la de opciones de tu mundo.
9. Una vez estés en esta última ventana, vuelve a pulsar «Hecho».
10. Por último, haz clic en «Crear un mundo nuevo» para generar tu mundo de bloques de comandos.