

YO-KAI WATCH®



LA GUÍA OFICIAL

YO-KAI WATCH®



LA GUÍA OFICIAL

Planeta Junior



ÍNDICE



BIENVENIDO AL MUNDO DE LOS YO-KAI 10

¿QUIÉNES SON LOS YO-KAI? 12

NATHAN Y LOS YO-KAI 14

EL YO-KAI WATCH 16

EL YO-KAI PAD 17

¿CÓMO ACTUAR ANTE UN YO-KAI? 18

LAS MEDALLAS Y EL MEDÁLIUM 20

LOS PERSONAJES 22

NATHAN 24

LOS AMIGOS DE NATHAN 25

LOS PADRES DE NATHAN 28

HÉCTOR GALVÁN 29

WHISPER 30



LAS TRIBUS YO-KAI 32

LOS VALIENTES 34

LOS MISTERIOSOS 35

LOS ROBUSTOS 36

LOS GUAPOS 37

LOS AMABLES 38

LOS OSCUROS 39

LOS SINIESTROS 40

LOS ESCURRIDIZOS 41

LOS LEGENDARIOS 42

LOS YO-KAI 44

Felisonte 46

Negatalia 46

Jibanyan 48

Cotilleja 52

Kappandante 54

Noko 55

Cantonio 56

Rebelcebú 58

Pelochnyan 60

Abuzampa 62

Komemo 64

Ilúho 66

Flamileón 68

Negatisquito 70

Ondívoros 71

Komasan 72

Los trillizos No No 74

Inquietifante 76

Enciélago 78

Komajiro 80

Ningarra 82

Robonyan 84

Ayay 86





Shogunyan 88

Boquirroto 90

Nihablar 92

Cuesco 94




Reboca		96
Cimbrón, Pasodón y Ritma		98
Deslumbrella		100
Nomevén		101
Termascino		102
Charlatón		104
Vivariposa		106
Sirimiri		108
Telespejo		109
Cinisierpe		110
Rafaz		112
Kyubi		114
Gargantúo		116
Baku		118
Dandiniche		120
Yopaso		122
Insomna		124
Mokopavo		126
Ejentos		128
Agujeto		130
Algio	130	
Zampo		132
B3-NK1		134
Tengulecto		136
Tengu		137
Trilépata		138
Cartepollo		140





**BIENVENIDO
AL MUNDO DE
LOS YO-KAI**



**¡ESTÁS AVISADO!
SI LOS YO-KAI ENTRAN
EN TU VIDA, LAS COSAS
YA NUNCA SERÁN
IGUALES...**

¿QUIÉNES SON LOS YO-KAI?

Yo-kai: Son seres que provocan fenómenos inexplicables.



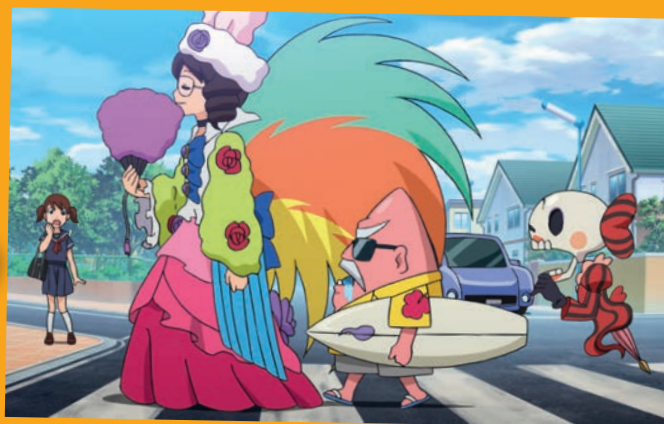
Cada **Yo-kai** tiene su propia historia: en el pasado, eran **seres humanos**, animales o incluso **objetos**. Cuando su vida en la Tierra terminó, se transformaron en seres sobrenaturales y evolucionaron en una dimensión paralela a la del mundo de los seres vivos. A pesar de que los humanos no pueden verlos, los Yo-kai están en todas partes e influyen constantemente en su **conducta**. Cada Yo-kai pertenece a una **tribu** que determina su personalidad.

Algunos Yo-kai son **malévolos** y provocan conflictos, tristeza o desmotivación. Otros son más bien **traviesos**: llevan a las personas a situaciones más o menos molestas o las incitan a hacer tonterías graciosas.



Si **Ciniseriepe** está cerca, ¡cuidado con los conflictos domésticos!

Bajo el influjo de **Deslumbrella**, el mal gusto está garantizado.



SECRETO DE YO-KAI

Para un Yo-kai, no hay nada más delicioso que los helados de los demás. ¡Son irresistibles! Hay estudiosos que creen que es porque el helado de los demás siempre sabe mejor.



Si alguien **actúa de un modo extraño**, es muy probable que haya un Yo-kai por las intermediaciones. Sin que las personas se den cuenta de ello, estos pequeños seres influyen de un modo **misterioso** sobre sus vidas cotidianas: las hechizan y provocan que hagan cosas raras. Además, una vez libres del hechizo, ¡las víctimas no se acuerdan de nada!

Algunos Yo-kai pueden adoptar forma humana si quieren hacerse visibles y hablar con las personas.



Kyubi ha adoptado el aspecto de un joven para seducir a Katie.



NATHAN Y LOS YO-KAI

EL ENCUENTRO CON WHISPER

Un día, mientras paseaba por el bosque con unos amigos, **Nathan** se perdió y descubrió una misteriosa máquina expendedora de juguetes sorpresa. ¡Reclamaba comida! Nathan se decidió a insertar una moneda y la máquina dejó caer una bola.



La bola se abrió y apareció un ser pequeño y extraño: un Yo-kai llamado **Whisper**. Como agradecimiento, **Whisper** le prometió amistad y le propuso ponerse a su servicio y enseñarle todo lo que sabía acerca de los Yo-kai.



Nathan es el único que puede ver y oír a Whisper. Su nuevo amigo le regaló un **Yo-kai Watch** capaz de convocar a otros Yo-kai.



Aunque al principio se mostró un tanto escéptico, Nathan ha aprendido rápidamente a detectar la presencia de los Yo-kai. ¡Casi podría decirse que los ve por todas partes! Y, aunque Whisper se lo reprocha con frecuencia, lo cierto es que Nathan no se equivoca jamás.



EL YO-KAI WATCH

Ahora, Nathan no se separa jamás de su **Yo-kai Watch**. Cuando pulsa el botoncito en el lateral del reloj, éste emite una **luz especial** que hace visibles a los Yo-kai presentes. En cuanto sospecha de una presencia sobrenatural en las inmediaciones, le basta con hacer un barrido con el rayo luminoso de su Yo-kai Watch. ¡Así descubre a todos los Yo-kai, incluso a los que están muy bien escondidos!



Nathan es el único que puede activar el Yo-kai Watch. Ni Whisper ni ningún otro Yo-kai puede hacerlo funcionar. Además, es **inamovible**: Nathan no se lo podrá quitar nunca.



Con el reloj, Nathan también puede invocar a los Yo-kai que le han entregado una **medalla** como prueba de amistad. Le basta con insertarla y llamar al Yo-kai por su nombre mediante la siguiente fórmula:

¡Por la amistad que nos une, ven a mí! ¡Medalla Yo-kai insertada!

EL YO-KAI PAD



El **Yo-kai Pad** es la tableta donde Whisper consulta toda la **información** sobre los Yo-kai. Es una especie de superenciclopedia Yo-kai. Aunque a Whisper le gustaría hacernos creer que se lo sabe todo de memoria, lo cierto es que no es nadie sin su Yo-kai Pad. Claro que, a decir verdad, no siempre la usa del todo bien...



¿CÓMO ACTUAR ANTE UN YO-KAI?

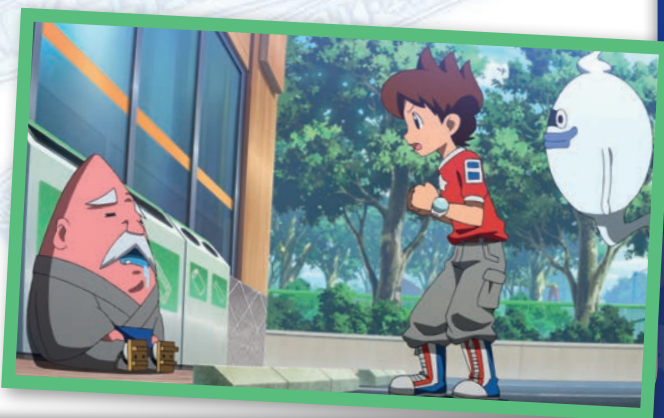
¡La amistad de un Yo-kai no se gana así como así! Nathan puede hacerlo de dos maneras: mediante la **negociación** o mediante la **confrontación**.

Si un Yo-kai está tranquilo, lo idóneo es intentar negociar con él. Entonces, Nathan utiliza sus mejores argumentos para que el Yo-kai deje de molestar. Si lo consigue, gana su medalla y, a partir de entonces, podrá apelar al talento de su nuevo amigo siempre que lo necesite.



¿NEGOCIACIÓN...

Abuzampa incita a la gente a comprar comida en el supermercado, con la esperanza de encontrarse con su nieta, a la que añora muchísimo. Nathan lo escucha, lo tranquiliza y consigue convencerlo para que adopte una actitud más benévola hacia los demás.



... O CONFRONTACIÓN?

Sin embargo, los Yo-kai más tercos no se dejan **convencer** tan fácilmente. Entonces, Nathan debe recurrir a la **confrontación** e invocar al Yo-kai que crea que será más eficaz en cada caso, insertando la medalla correspondiente en el Yo-kai Watch. Al final del combate, los Yo-kai entregan su medalla espontáneamente, como muestra de respeto, o bien la pierden si se confiesan vencidos.

Para enfrentarse a **Nihablar**, Nathan debe apelar a la determinación de **Jibanyan**.



¡Patitas furiosas!



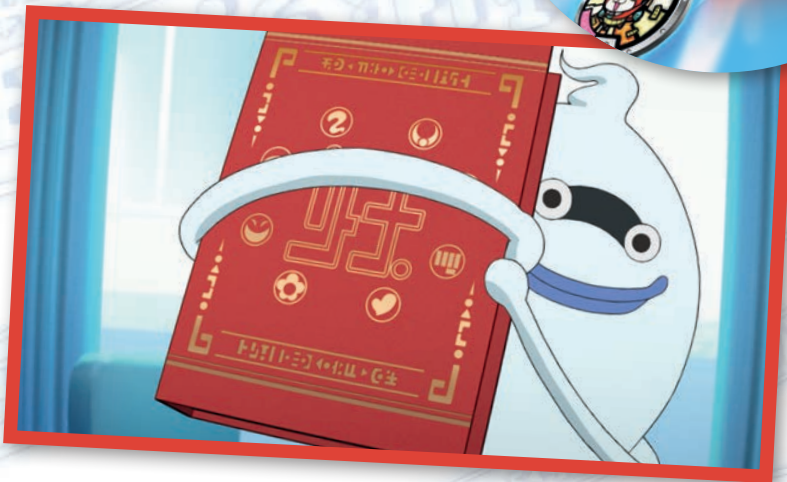
UN COMBATE DE ALTURA

Tras un largo combate, **Cartepollo** y **Rebelcebú** se hacen amigos. Aunque ninguno ha vencido, Nathan y sus amigos se han ganado el respeto del Yo-kai siniestro.



LAS MEDALLAS Y EL MEDÁLIUM

Cuando Nathan se gana la amistad de un Yo-kai, éste le regala una **medalla** con su efigie. Para que las tenga bien ordenadas, Whisper le regala un clasificador: el **medálium de Yo-kai**.



Nadie sabe con exactitud cuántas medallas puede contener, pero lo que es seguro es que el libro tiene **poderes**. Cuando se reúnen unas medallas concretas, el medálium hace aparecer un **Yo-kai legendario**.





Cada Yo-kai dispone de su propia medalla, en la que aparece también el **emblemata de su tribu**. Cuando llega el momento, Nathan coloca en el Yo-kai Watch la **medalla** del Yo-kai al que quiere convocar.



