

Con **dummies junior** es más fácil

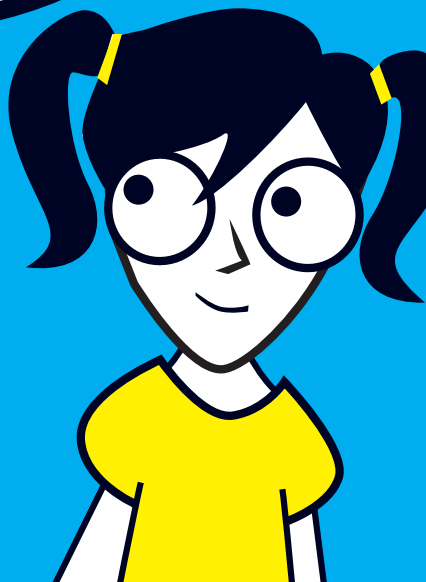
De 7 a 14 años



Construye tu ciudad en Minecraft®

Conviértete
en un experto
Minecrafter

Sarah Guthals





**Construye
tu ciudad en
Minecraft®**



Edición publicada mediante acuerdo con Wiley Publishing, Inc.
...For Dummies, el señor Dummy y los logos de Wiley Publishing, Inc. son marcas registradas
utilizadas con licencia exclusiva de Wiley Publishing, Inc.

Título original: *Building a Minecraft City*

© Sarah Guthals, 2016
© de la traducción, Joan Andreano, 2018
Revisión técnica: CreaTIC Academy, S.L.

© Centro Libros PAPP, SLU, 2018
Grupo Planeta
Avda. Diagonal, 662-664
08034 – Barcelona

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea éste electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

ISBN: 978-84-329-0448-6
Depósito legal: B. 5.518-2018

Primera edición: abril de 2018
Preimpresión: deleatur, s.l.
Impresión: T. G. Soler

Impreso en España - Printed in Spain
www.dummies.es
www.planetadelibros.com

ÍNDICE

Introducción

Acerca de Minecraft	2
Acerca de este libro	3
Acerca de ti	3
Acerca de los iconos	4
Más allá de este libro	4

Proyecto 1: Entra en Minecraft

Abre una cuenta en Minecraft	6
Compra e instala el juego	6
Juega	8
Accede y gestiona el menú principal	8
Comienza tu primera partida en modo Un jugador	9
Comprende los controles básicos	10
Lee el <i>Heads-Up Display</i> (HUD)	15

Proyecto 2: Estrategias previas a la construcción

Construye diferentes edificios en Minecraft	18
Recoge materiales para construir: modo creativo	19
Ajusta el inventario en modo creativo	20
Usa el menú del modo creativo	20
Organiza tus materiales para el modo supervivencia	24
Obtén un buen inventario en modo supervivencia	25
Organiza tus materiales en modo supervivencia	28

Prepárate para construir en Pocket Edition	29
Muévete por la estructura	30
Usa andamios.....	30
Usa escaleras para escalar tu edificio	32
El lugar lo es todo	32
Construye sobre paisajes divertidos	34
Remodela el paisaje	35
Nivela superficies planas.....	35
Nivela grandes estructuras.....	36
Traza el edificio en papel.....	38
Traza la construcción en Minecraft	41

Proyecto 3: Construye la casa de tus sueños

Construye tu primer edificio	43
Despeja tu zona de construcción	43
Escoge materiales	44
Construye muros	46
Construye un tejado.....	49
Construye una puerta	50
Añade luz.....	53
Construye la casa de tus sueños	55
Protege la casa de tus sueños	64
Piensa en nuevos diseños.....	66

Proyecto 4: Construye tu propia ciudad

Planifica tu ciudad	69
Escoge un tema para tu ciudad	70
Traza tu ciudad	70
Haz espacio en Minecraft	71
Delinea tu ciudad	74
Conecta las carreteras	75

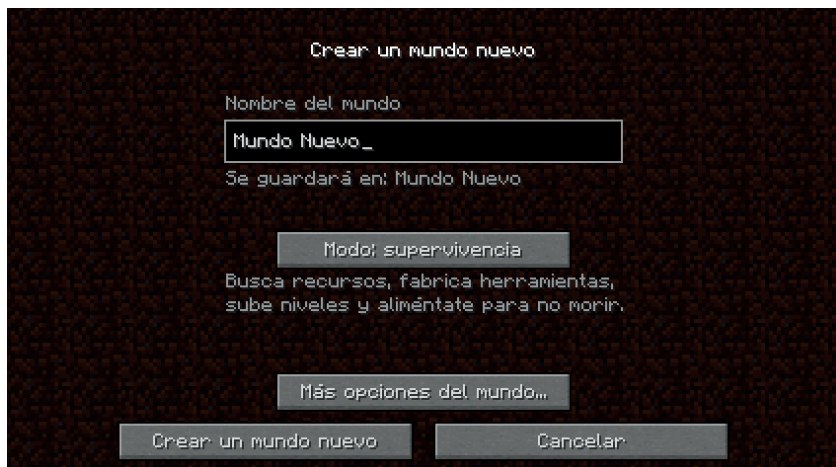
Comienza a construir	77
Construye un edificio alto	77
Crea un foso	84
Construye una casa sencilla	85
Usa comandos para construir	89
Comando «fill»	89
Comando «clone»	90
Juega con los comandos	92
Crea una ciudad única	92

Proyecto 5: Construye atracciones en la ciudad

Fuentes de fantasía	93
Fuente sencilla de un solo bloque	94
Fuentes altas	97
Fuentes altas sin paredes	100
Fuentes anchas sin paredes	103
Toboganes de agua	107
Edificios de muchos pisos	112
Montañas rusas	117
Tipos de raíles	117
La estructura	117
La pista	119
Haz que tu ciudad sea única	122
 <i>Sobre la autora</i>	 123
<i>Dedicatoria</i>	124
<i>Agradecimientos de la autora</i>	124
<i>Agradecimientos del editor</i>	124

PROYECTO 1

Entra en Minecraft



En el juego tipo «mundo abierto» y de supervivencia de Minecraft, construyes estructuras, luchas contra monstruos, recoges objetos, extraes minerales y trabajas para lograr tus objetivos. Este tipo de juego basado en un patrón de rejilla fija ofrece paisajes naturales generados con 3D y desafíos.

En modo supervivencia has de gestionar tus recursos y adquirir objetos cada vez más útiles a fin de avanzar en el juego. En modo creativo puedes construir o diseñar cualquier estructura, sistema o invento que desees para tu universo personal. Sin embargo, la mayor parte de la información que necesitas se encuentra en modo supervivencia. Este proyecto explica cómo obtener Minecraft, comenzar en un mundo supervivencia y familiarizarte con los controles básicos del juego.

6 Proyecto 1 Entra en Minecraft

ABRE UNA CUENTA EN MINECRAFT

Para meterte de lleno en la acción, primero tienes que abrir una cuenta de Minecraft. Luego puedes jugar en la versión Demo o pasarte a una cuenta Premium, que necesitarás para la versión completa. Para abrir una cuenta sigue estos pasos:

- 1 **Ve a <http://minecraft.net>.**

Se abre la página de Minecraft.

- 2 **Haz clic en el enlace MENÚ, arriba a la derecha. Luego haz clic en DESCARGAR, a la izquierda.**

Aparece la página CREA TU CUENTA DE MOJANG.

- 3 **Rellena los datos solicitados en las cajas de texto, especificando tu fecha de nacimiento y tu contraseña.**

- 4 **Haz clic en el botón CREAR CUENTA para finalizar.**

- 5 **En tu buzón de la dirección de correo electrónico que hayas dado, comprueba que haya llegado un mensaje de verificación de Minecraft.**

- 6 **Haz clic en el enlace del correo electrónico para finalizar tu registro.**

Mira la siguiente sección para saber cómo comprar el juego.

COMPRA E INSTALA EL JUEGO

Para comprar e instalar el juego, accede a tu cuenta de <http://minecraft.net/es-es> (para los detalles sobre cómo registrarte, mira la sección anterior). Luego, sigue estos pasos:

- 1 **Haz clic en el gran botón COMPRAR MINECRAFT de la página.**

Se abre la página de la tienda de Minecraft.

- 2 Haz clic en la opción COMPRAR MINECRAFT para esta cuenta, en la esquina superior izquierda de la tienda.**

En el momento de escribir este libro, el precio del juego es de 23,95 €.



Si no puedes hacer clic en el botón, puede que no hayas accedido a tu cuenta (o que ya hayas comprado el juego).

- 3 Rellena la información de pago y haz clic en el botón de Proceder al pago.**

- 4 Sigue los pasos necesarios para efectuar tu compra.**

- 5 Regresa a la página web de Minecraft.**

En la parte derecha de la pantalla, el gran botón COMPRAR MINECRAFT debería aparecer ahora como DESCARGAR MINECRAFT.

- 6 Haz clic en el botón DESCARGAR MINECRAFT para abrir la página de descargas.**

- 7 Si estás usando Windows, haz clic para descargar y guardar el archivo en donde desees en tu ordenador.**

Para ver las instrucciones para otros sistemas operativos, haz clic en la opción Ver Todas las Plataformas.

- 8 Haz doble clic en el archivo para instalar el juego.**



Tu pago se atribuye de inmediato a tu cuenta, de modo que, de ser necesario, puedas volver a descargarte el archivo gratuitamente. La página web de Minecraft también te ofrece la opción de jugar desde tu navegador: haz clic en el enlace bajo el botón DESCARGAR MINECRAFT.

JUEGA

Tras instalar Minecraft, ya estás listo para comenzar a jugar. Para empezar, ejecuta el lanzador que has descargado.

Accede y gestiona el menú principal

El lanzador abre una nueva pantalla que muestra actualizaciones y enlaces del juego. Introduce tu nombre de usuario y contraseña en la esquina inferior derecha, y haz clic en Acceder para llegar al menú principal.



Esta lista describe lo que puedes hacer cuando accionas los botones del menú principal:

- » **Un jugador:** inicia o continúa una partida básica; este proyecto cubre las opciones para comenzar una partida en modo Un jugador.
- » **Multijugador:** juega en línea con otros jugadores.
- » **Idioma:** cambia el idioma del texto en Minecraft; este pequeño botón junto a Opciones está simbolizado por una burbuja de diálogo que contiene un globo terrestre.

- » **Opciones:** gestiona opciones del juego como sonidos, gráficos, controles del ratón, niveles de dificultad y ajustes generales.
- » **Cerrar Minecraft:** Cierra la ventana, a menos que estés en modo Navegador.

Comienza tu primera partida en modo Un jugador

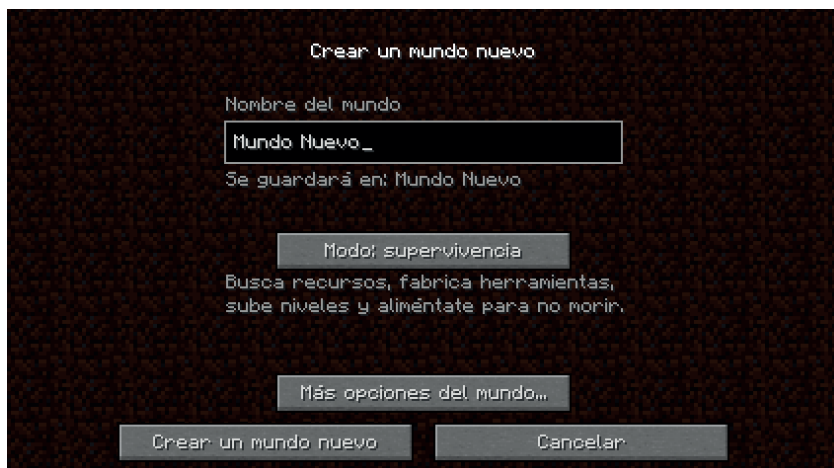
Para comenzar tu primera partida en modo Un jugador, sigue estos pasos:

1 Haz clic en el botón Un jugador para ver una lista de tus mundos.

Si estás comenzando con Minecraft, esta lista debería estar vacía.

2 Haz clic en el botón Crear un mundo nuevo para comenzar una nueva partida.

Aparece la página de creación de mundo.



3 En la caja Nombre del mundo, escribe el nombre que quieras y haz clic en Crear un mundo nuevo, abajo de todo.



Para activar los trucos del juego, poderes especiales que ofrecen una experiencia más fácil, haz clic en el botón Más opciones del mundo, y luego en el botón Permitir trucos a fin de activarlos o desactivarlos. Los trucos hacen que el juego sea menos estresante cuando estás comenzando, al darte más control sobre el mundo.

Cuando hayas terminado de crear tu mundo, el juego comienza automáticamente, generando el mundo y situando a tu avatar (personaje) en él.

Comprende los controles básicos

El mundo de Minecraft se compone de bloques cúbicos, de materiales como tierra o piedra, que puedes desmenuzar y utilizar para construir casas o alterar para crear objetos útiles. A un bloque hecho de un material como arena se lo llamará «bloque de arena». Dado que la longitud de todos los bloques es de un metro, la mayoría de las distancias se miden también en bloques: si lees acerca de un objeto situado «tres bloques más arriba», se trata de la distancia que hay desde el suelo a la parte superior de una pila de tres bloques.

Además de construir y crear útiles, tendrás que defenderte de monstruos y, posiblemente, enfrentarte a ellos. Conforme el juego progresa, tu objetivo será cada vez menos sobrevivir y tendrá que ver cada vez más con construir estructuras, recoger recursos y enfrentarte a desafíos que te darán acceso a más bloques y objetos.



Para sobrevivir, tendrás que saber cómo moverte, atacar enemigos y manipular los bloques que componen el mundo. La Tabla 1.1 (en la página 12) te ofrece las asignaciones típicas de teclas para cada control.



Si asignas teclas diferentes, puede que más tarde te confundas en el juego.

Camina y explora el mundo. Cuando le hayas pillado el tranquillo a los controles y estés preparado para sumergirte en la diversión y el desafío del juego real, será el momento de plantearse cómo sobrevivir.

Tabla 1-1. CONTROLES DE MINECRAFT POR DEFECTO

Acción	Control	Qué sucede cuando lo usas
Pausa	Esc	El juego queda en pausa (sólo en modo Un jugador) y se abre el Menú de juego. Haz clic en Opciones ⇄ Controles para cambiar los controles en ciertas acciones. También puedes cerrar menús y otras pantallas del juego
Adelante	W	Tu avatar se mueve hacia adelante cuando pulsas esta tecla. Hacer doble clic en ella hace que el personaje corra... y le da hambre
Atrás	S	Tu avatar retrocede
Izquierda	A	Tu avatar se mueve a la izquierda
Derecha	D	Tu avatar se mueve a la derecha
Mirar	Movimiento del ratón	Tu avatar mira a su alrededor. El control Adelante hace que se mueva en la dirección en que estás mirando
Saltar	Barra espaciadora	Tu avatar salta por encima de un bloque cada vez. Usa este control mientras te mueves para abrirte paso por terreno escarpado o saltar por encima de agujeros. ¡Salta mientras corres para salvar una gran distancia! Mantén este botón pulsado mientras nadas para nadar hacia arriba o mantener la cabeza de tu avatar fuera del agua

Acción	Control	Qué sucede cuando lo usas
Atacar	Botón izquierdo del ratón	Tu personaje ataca en la dirección de la mira del centro de la pantalla. Pulsa el botón para golpear entes cercanos, o mantén el botón presionado para romper bloques adyacentes
Usar objeto	Botón derecho del ratón	Tu personaje usa el objeto seleccionado
Dejar caer	Q	Tu personaje deja caer el objeto seleccionado
Agacharse	Tecla mayúsculas izquierda	Tu personaje se mueve más lento, pero no puede caer por los bordes. En modo multijugador, los demás jugadores no pueden ver la etiqueta con el nombre de tu avatar si se interpone un bloque
Inventario	E	Se muestra el inventario de tu avatar, y se cierran todos los menús excepto el de Pausa
Hablar	T	Se abre el menú Hablar. Escribe un mensaje y pulsa Enter para hablar con amigos en el modo multijugador. También para ejecutar trucos
Listar jugadores	L	Aparece una lista con todos los jugadores del mundo (deshabilitada en modo Un jugador)

(Continúa la tabla 1.1)

(Continuación)

Acción	Control	Qué sucede cuando lo usas
Tomar bloque	Botón central del ratón	Haz clic con el botón medio del ratón cerca de bloques o entes para ponerlos en la hilera inferior de tu inventario. Si tienes un objeto seleccionado, lo sustituirá. Sólo funciona en modo creativo. Si tu ratón no dispone de tecla central, reasigna esta tecla en el menú Pausa
Orden	/	Se abre el menú Hablar y muestra una barra oblicua (/) para ordenar trucos
Esconder GUI	F1	Se cierran todas las imágenes excepto lo que ve el avatar (ideal para capturas de imágenes)
Captura de pantalla	F2	Se graba una instantánea de la imagen
Ver rendimiento	May+F3	(Rara vez se usa.) Puedes ver el rendimiento del juego y del sistema con F3
Ver estadísticas	F3	Se muestran las coordenadas, el bioma actual y otra información de tu personaje. El eje y se muestra en vertical
Cambiar de vista	F5	La vista pasa de primera persona (recomendada) a tercera persona, y se sitúa frente al avatar, mirándolo
Movimiento suave	F8	Hace que el cursor del ratón se mueva más lento (para grabaciones)

Lee el *Heads-Up Display* (HUD)

El pequeño recuadro de la parte inferior de la pantalla se denomina *Heads-Up Display* («Visualización Frontal»), o HUD. A fin de mostrarte los detalles más importantes de tu personaje, el HUD cuenta con las siguientes secciones.



- » **Barra de salud:** Estos diez corazones indican la salud de tu avatar. Conforme tu avatar sufre daños, los corazones van desapareciendo. Cuando los diez desaparecen, tu avatar muere y reaparece en su *punto de nacimiento*, una posición que puedes cambiar haciéndolo aparecer durmiendo en una cama.

Tu avatar puede resultar dañado al caer de más de cuatro bloques de altura, chocar con bloques o entidades dañinos o sucumbir a otros peligros, como ahogarse. Cuando te equipas con una armadura, la barra de armadura aparece sobre la de salud, indicando el valor de protección de tu armadura.

- » **Inventario:** Estos nueve recuadros contienen objetos que has recogido, y son los únicos recuadros del inventario a los que puedes acceder sin presionar E. Puedes usar las teclas 1 a 9 o la rueda del ratón para seleccionar objetos, y el clic derecho para utilizarlos. Si estás usando una espada o una herramienta (como un hacha) para romper bloques más rápidamente, el objeto funcionará automáticamente cuando hagas clic izquierdo sobre él.

- » **Experiencia:** La barra de experiencia, de color verde, se llena cuando recoges orbes de experiencia. Estos orbes aparecen de modo natural cada vez que derrotas monstruos, fundes objetos en un horno, crías animales o extraes minerales que no sean hierro y oro. Cuando la barra está llena, aparece (o aumenta) un número sobre ella, que indica tu nivel de experiencia. Puedes gastar niveles con yunques o con tablas de encantamientos, pero los perderás si mueres.
- » **Barra de hambre:** Esta barra representa tu suministro de alimentos. Cuanto más vacía esté, más hambre tendrás.
- » **Aliento:** Cuando tu avatar se sumerge, aparecen diez burbujas encima de la barra de hambre, y comienzan a explotar una tras otra. Esto representa el tiempo que puedes aguantar la respiración; si todas tus burbujas revientan y aún estás bajo el agua, tu barra de salud comienza a vaciarse.



Vigila bien tus barras de salud y hambre, y organiza tu inventario para acceder fácilmente a él.