


A la venta desde el 5 de abril de 2018



**MYSTERY**  
**BOOK** **El caso de  
la Mujer Pez**  
Ivan Tapia  
Montse Linde

Ilustraciones de Ezequiel Tejero

**¿CONSEGUIRÁS A DIVINAR QUIÉN COMETIÓ EL ASESINATO?**

Un nuevo concepto de libro en el que el lector, a modo de Sherlock Holmes o Hércules Poirot, desempeña un papel crucial. Basado en los exitosos libros de Escape Room, supone un nuevo reto para los amantes de los libros de misterio, al estilo de Agatha Christie, y de los juegos interactivos de Escape Room.

El hostel Casa Amián se ha convertido en el escenario de un misterioso crimen: una joven tan atractiva como repulsiva que responde al nombre de Mujer Pez, cabeza de cartel de un circo que va a actuar próximamente en el pueblo, ha sido hallada sin vida en la bañera de su cuarto. La investigación ha recaído en manos del inspector Manuel Martín, alias *el Suave*, pero la tarea asignada le queda muy grande y por ello busca un detective que le ayude a arrojar luz sobre el suceso: tú.

Repasa los antecedentes, revisa los interrogatorios a los singulares personajes que se hospedan en el hostel y sus no menos singulares propietarios, presta atención a las distintas pruebas y resuelve el caso.

**Un libro absolutamente interactivo, para resolver  
de manera individual o en grupo, con límite de tiempo o no.**



Este no es un libro al uso; es un juego en el que tienes una importante misión que cumplir: ayudar al inspector Manuel Martín, *el Suave*, a resolver un misterioso crimen.

**¿Aceptas el reto?**

### En Mystery book, el detective eres tú

Para llevar a cabo tu investigación tendrás que seguir los pasos del protagonista, un detective venido a menos al que todos llaman el Suave. Observarás lo que él observa, tendrás acceso a todos sus interrogatorios y él pondrá las pruebas del caso a tu disposición.

El objetivo es claro: resolver todos los misterios que se plantean en esta historia.

### ¿Cómo se juega a este libro?

Mystery book consta de cuatro secciones:

- 1. El caso:** en esta parte se plantea la historia y se describen los personajes. Estate atento, porque aquí ya aparecerán detalles que puede que necesites más adelante.
- 2. Interrogatorios y pruebas:** aquí encontrarás todas las entrevistas a las personas que estaban en la posada en el momento del crimen y las pruebas que se han encontrado. Tienes un índice al principio que te facilitará las cosas.
- 3. Incógnitas:** en esta sección se plantean los enigmas que nuestro protagonista, con tu ayuda, deberá resolver.
- 4. Resoluciones:** en este apartado podrás hacer un seguimiento, paso a paso, de cómo el Suave va resolviendo todos los misterios que se han planteado. No tengas reparo en recurrir a ellas: te pueden ayudar a desbloquear algún punto y harán que el juego sea más divertido.

Puedes empezar por donde quieras. Si lo deseas, comienza leyendo las incógnitas; eso te facilitará la tarea. Eso sí, te recompensamos que leas íntegramente el caso y que prestes mucha atención tanto al texto como a las imágenes que se aportan, ya que pueden contener pistas que te ayudarán a resolver los misterios.

Lee los diferentes interrogatorios en el orden que prefieras. También aquí es muy importante que te fijas en las ilustraciones que los acompañan, ya que a veces pueden ofrecer pistas.

Con toda esta información, ya solo te queda empezar a ejercer como detective y resolver el caso de la Mujer Pez.

### ¿Qué debes hacer para ser un buen detective?

Te aconsejamos que cojas papel y lápiz y que vayas apuntando todo aquello que descubras sobre los diferentes personajes. Una cuadrícula o una tabla pueden ser muy útiles para ir anotando toda la información que te parezca relevante sobre el grupo de las personas sospechosas. Es importante que sepas qué cosas tienen en común y cuáles las diferencian. Analiza con atención lo que dicen y lo que no dicen, y también las imágenes.

### ¿Y qué pasa si no eres capaz de resolver las incógnitas?

No te preocupes. Al final encontrarás un apartado con la resolución paso a paso de todos los misterios. Ahí descubrirás el camino que ha seguido el Suave, nuestro detective, para dar con las claves. Tú decides si quieres leer todas las resoluciones o solo algunas. Esperamos que seas capaz de desentrañar todos los enigmas que esconde Mystery book.



¿QUIÉN ES IVAN TAPIA?

**Ivan Tapia** es fundador y diseñador de enigmas de Cocolisto, una empresa de juegos inteligentes para el aprendizaje y la diversión que ha colaborado con firmas como Danone, Orangina Schweppes, Everis, Banco Santander o Torres.

Ha cursado estudios de arte dramático, trabajado para la compañía Comediants y escrito y dirigido el espectáculo *Escape Show*, basado en enigmas y representado en teatros de varias ciudades de la geografía española, entre ellas Barcelona y Madrid.

Es autor de *Escape book*, *Escape book 2* y *Escape book junior*.

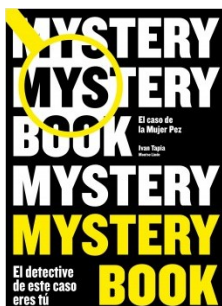
<https://cocolisto.com/>

## QUÉ SON LOS JUEGOS Y LIBROS DE ESCAPE ROOM

Este libro está basado en los Escape Room, una nueva forma de jugar para adultos que consiste en descifrar enigmas para conseguir salir de una habitación en una hora. Este fenómeno que ha triunfado plentamente en España, y que cada vez tiene más adeptos. En Barcelona, Madrid y en otros muchas ciudaddes españolas, ya hay decenas de sitios que han puesto de moda esta nueva fórmula de pasar un buen grado con amigos.

En los juegos de Escape Room se pone a prueba el ingenio y la lógica. Entre cuatro paredes hay que encontrar llaves, resolver enigmas, investigar, obtener combinaciones... y todo ello enlazado por una historia. Lo importante no es tanto resolver como pasar un buen rato. Son experiencias interactivas inspiradas en los videojuegos, en los que solo hay que usar el cerebro. Los enigmas se ambientan en espacios diferentes y cuentan historias diferentes. Los hay sobre fugitivos, sobre ciencia ficción, matemáticos, sobre detectives. Resultan adictivos y suponen una gran experiencia tanto a título particular como para acciones de team building.

Sobre el concepto de los juegos de Escape Room, Ivan Tapia creó hace dos años la línea de libros de Escape Room, sobre la que ahora se basa, dando un nuevo giro al misterio y al juego, Mystery Room.



### Ficha Técnica

**MYSTERY BOOK. El caso de la Mujer Pez**

*Ivan Tapia*

Lunweg. 2018

15 x 21 cm. / 128 pp. / Rústica sin solapas

PVP c/IVA: 11,95 €

A la venta desde el 5 de abril de 2018

Para más información a prensa, imágenes y entrevistas con la autora:

**Lola Escudero. Directora de Comunicación Lunweg**

Tel: 91 423 37 11 - 680 235 335

lescudero@planeta.es Facebook.com/lunweg @lunwegfoto