

ESCAPE

MAP

**4 juegos de escape
para montar en casa**
Ivan Tapia

Obra editada en colaboración con el
Instituto Geográfico Nacional en su 150 aniversario

ESCAPE MAP

4 juegos de escape
para montar en casa

Iván Tapia

Un nuevo libro para *escapers* para amantes de los mapas, los juegos de escape room y los enigmas cartográficos.

- Un libro que es en realidad como un juego de mesa, que se lee jugando y que se juega leyendo.
- Incluye cuatro experiencias de escape a partir de distinto tipo para jugar cuando, dónde y con quien quieras.
- En la línea de toda la colección de los exitosos Escape Books de Iván Tapia, este libro nos llevará a pasar un buen rato desarrollando todo nuestro ingenio.

La cámara secreta

Unos cartógrafos han encontrado unos mapas en los que dice haber escondida una cámara secreta cerrada con seis llaves y repleta de oro en algún lugar del país. Al parecer, las llaves se ocultan en las ciudades más emblemáticas de nuestra historia. ¿Podrás encontrarlas todas?

Una carrera insólita

Los organizadores de una de las carreras de montaña más exigentes del mundo proponen un reto fuera de lo común: completar un largo recorrido... secreto. ¿Serás capaz de descubrir todos los puntos del trayecto y llegar hasta la meta?

El terremoto oculto

Un científico loco ha creado una máquina capaz de activar terremotos. Ha amenazado con ponerla en marcha, pero ¿dónde? ¿Conseguirás evitar la catástrofe?

El gran atraco

La policía ha recibido un sobre anónimo con callejeros de la ciudad de Madrid. ¡Está a punto de producirse un robo masivo! ¿Atraparás a los atracadores a tiempo?



CÓMO SE JUEGA AL ESCAPE MAP

¡Vais a tener que cortar este libro!

Sí, así es. Este libro está pensado para recrear lo máximo posible las experiencias de juego de las *escape rooms*, por lo que sus páginas se convierten en puzles para recortar.

¡También tendréis que recurrir a una página web!

Cada uno de los juegos presenta una historia que se resuelve mediante mapas, pero estos solo cobran sentido cuando se comparan con los de la página web. Más adelante explicaremos cómo hacerlo.

¿Cuántas personas pueden jugar?

El juego está pensado para entre 1 y 4 personas. Siempre puede incluirse una más si decidís jugar con *game master*.

¿Cuáles son los contenidos del libro?

Escape map está dividido en tres apartados:

- **Zona de juegos**, con cuatro experiencias de juego:
 - La cámara secreta
 - La carrera insólita
 - El terremoto oculto
 - El gran atraco

Al inicio de cada uno de los juegos encontraréis una breve introducción imprescindible para jugar. Al final, hay una zona con pistas y soluciones.

- **Zona de contenidos:** aquí encontraréis nuevos mapas para incluir en el juego, una vez comprobados los resultados en la zona encriptada.
- **Zona encriptada:** sirve para comprobar si vuestras deducciones son correctas, es el candado del libro. Cada vez que veáis en los juegos el icono de un libro, tendréis que acudir a esta zona con el código que hayáis descubierto.

¿Cómo preparar la partida?

Hay **dos formas de jugar**. Una, con un *game master*, que se encargará de preparar la partida y esconder partes del contenido por diferentes espacios, o sin *game master*, jugando de forma inmediata con el libro. Ahora os explicamos paso a paso las dos formas.

¡Jugamos sin game master!

Esto significa que todo el equipo juega sin saber nada de lo que sucederá, por lo que tendréis que guiaros por el libro.



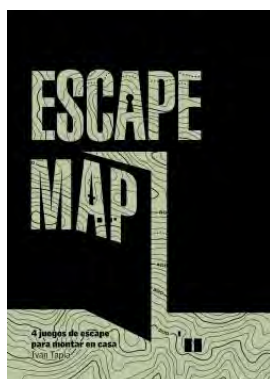
EL AUTOR

Ivan Tapia es fundador y diseñador de enigmas de Cocolisto, una empresa de juegos inteligentes para el aprendizaje y la diversión. Ha colaborado con firmas como Danone, Orangina Schweppes, Everis, Banco Santander o Torres.

Ha cursado estudios de arte dramático, trabajado para la compañía Comediantes y escrito y dirigido el espectáculo *Escape Show*, basado en enigmas y representado en teatros de varias ciudades de la geografía española, entre ellas Barcelona y Madrid.



Es un autor de referencia en el campo de los librojuegos. Ha publicado más de diez librojuegos con Lunweg, entre ellos la exitosa trilogía *Escape book*, traducida a nueve idiomas.



ESCAPE MAP

Ivan Tapia. En colaboración con el Instituto Geográfico Nacional
Lunweg. 2020

16,5 x 23,5 cm. / 208 pp. / Rústica con solapas

PVP c/IVA: 17,95 €

A la venta el 27 de octubre de 2020

Para más información a prensa y entrevistas con el autor:

Lola Escudero. Directora de Comunicación Lunweg

Tel: 91 423 37 11 - 680 235 335

lescudero@planeta.es [Facebook.com/lunweg](https://www.facebook.com/lunweg) @lunwegfoto



Otros títulos de la colección:

Escape book

El secreto del Club Wanstein

Escape book 2

La amenaza invisible

Escape book 3

Entre rejas

La casa de papel. Escape book

El diario del Profesor

Escape book junior

Las puertas de Lía

Escape book junior 2

Las llaves de Lía

Escape room

Do it yourself

Mystery book

El caso de la Mujer Pez

Social book

Desactiva la bomba

Terror Book

El libro maldito

Escape Room

Educación

Happy Book

El libro juego de la felicidad

Escapa Aventura

El laberinto de la mariposa