

Disney · PIXAR

Cuentos  
de

5

minutos







Disney · PIXAR  
Cuentos  
de

5

minutos

LIBROS Disney



Copyright de la colección © 2019 Disney Enterprises, Inc. y Pixar

«Un nuevo propósito», adaptado por Megan Roth del libro *Toy Story 4 Read-Along Storybook & CD*, escrito por Bill Scollon.  
Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *Toy Story 4*.  
Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«Por amor a las carreras», escrito por Bill Scollon. Materiales y personajes de la película *Cars 3* © 2017 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Elementos de Disney/Pixar © Disney/Pixar. Vehículos subyacentes propiedad de terceras partes: Hudson Hornet es una marca registrada de FCA Group Marketing S.p.A.; Mercury es una marca registrada de Ford Motor Company; Porsche es una marca registrada de Porsche; fondos inspirados en el Cadillac Ranch de Ant Farm (Lord, Michels y Marquez) © 1974.

«La aventura del cumpleaños de Arlo», escrito por Brooke Vitale.  
Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *El viaje de Arlo*.  
Copyright © 2015 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«El coleccionista de insignias», escrito por Brooke Vitale.  
Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *Up*.  
Copyright © 2009 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«La banda de Riley y Bing Bong», escrito por Suzanne Francis.  
Copyright © 2016 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *Del Revés*.  
Copyright © 2015 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«Un dúo de rechupete», escrito por Lauren Clauss.  
Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *Ratatouille*.  
Copyright © 2007 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«Un equipo inseparable», adaptado por Megan Roth de una historia escrita por Calliope Glass.  
Copyright © 2013 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *Monstruos University*.  
Copyright © 2013 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«Regreso a la Tierra», escrito por Kelsey Sullivan.  
Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *WALL•E*.  
Copyright © 2008 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«La Banda de la familia Rivera», escrito por Angela Dominguez.  
Copyright © 2018 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *Coco*.  
Copyright © 2017 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«El desafío de Mérida», escrito por Cherie Gosling.  
Copyright © 2017 Disney Enterprises, Inc.  
Basado en los personajes de la película *Brave*.  
Copyright © 2012 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«¡Te toca, Dory!», adaptado por Lauren Clauss de una historia original de Bonita Garr. Copyright © 2016 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *Buscando a Dory*.  
Copyright © 2016 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

«Niñera por un día», escrito por Sarah Hernandez.  
Copyright © 2018 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.  
Basado en los personajes de la película *Los Increíbles 2*.  
Copyright © 2018 Disney Enterprises, Inc. y Pixar.

Todas las ilustraciones son del Disney Storybook Art Team.

Todos los derechos reservados.

Publicado en España por Editorial Planeta, S.A., 2021  
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)  
[www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com](http://www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com)  
[www.planetadelibros.com](http://www.planetadelibros.com)  
Primera edición: enero de 2021  
ISBN: 978-84-18335-12-9  
Depósito legal: B. 20.908-2020  
Impreso en España

El papel utilizado para la impresión de este libro está calificado como papel ecológico y procede de bosques gestionados de manera sostenible.

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).  
Dirijase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web [www.conlicencia.com](http://www.conlicencia.com) o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.



# Índice

<i>Toy Story 4:</i> <b>Un nuevo propósito</b> .....	<b>5</b>
<i>Cars 3:</i> <b>Por amor a las carreras</b> .....	<b>21</b>
<i>El viaje de Arlo:</i> <b>La aventura del cumpleaños de Arlo</b> .....	<b>37</b>
<i>Up:</i> <b>El coleccionista de insignias</b> .....	<b>53</b>
<i>Del Revés:</i> <b>La banda de Riley y Bing Bong</b> .....	<b>69</b>
<i>Ratatouille:</i> <b>Un dúo de rechupete</b> .....	<b>85</b>
<i>Monstruos University:</i> <b>Un equipo inseparable</b> .....	<b>101</b>
<i>WALL·E:</i> <b>Regreso a la Tierra</b> .....	<b>117</b>
<i>Coco:</i> <b>La Banda de la familia Rivera</b> .....	<b>131</b>
<i>Brave:</i> <b>El desafío de Mérida</b> .....	<b>147</b>
<i>Buscando a Dory:</i> <b>¡Te toca, Dory!</b> .....	<b>161</b>
<i>Los Increíbles 2:</i> <b>Niñera por un día</b> .....	<b>177</b>







Disney · PIXAR

# TOY STORY 4

## Un nuevo propósito

**U**n relámpago cruzó el cielo cuando Andy entró corriendo a su habitación con un montón de juguetes, aunque, con las prisas, se había olvidado a RC fuera. Cuando el chico se dirigió a la planta baja, Woody fue corriendo a la habitación de Molly, la hermana de Andy, para buscar el juguete perdido.

Una vez en la habitación, Bo y Woody idearon un plan. Slinky estiró su cuerpo elástico por la ventana para que Woody descendiera por su espalda y pudiera acudir al rescate de RC.





Al cabo de un rato, la madre de Andy vino a buscar a Bo y sus ovejas. ¡Molly había decidido regalárselas a otro niño!

Woody se acercó sigilosamente a Bo cuando la muñeca ya estaba en una caja de cartón. Pretendía ayudarla a escapar y llevarla de regreso a la habitación de Andy, pero Bo había decidido que era el momento oportuno para irse con otro niño.

Pasaron los años y Andy se fue haciendo mayor. Un día, decidió regalarle todos sus juguetes a una niña llamada Bonnie. La niña quería a sus juguetes tanto como Andy, aunque las cosas cambiaron con respecto a Woody. El vaquero ya no era el juguete favorito.



Cuando Bonnie se estaba preparando para su primer día de guardería, Woody decidió que la acompañaría por si necesitaba su ayuda.

En la guardería, Bonnie no se atrevió a pedir el material necesario para hacer una manualidad, así que Woody decidió echarle una mano y, sin que la niña lo viera, le dejó algunos objetos reciclados en su escritorio. Bonnie dejó volar su imaginación y, con todo el material reciclado, creó un nuevo amigo: ¡Forky! Incluso le escribió su nombre en la planta de los pies, tal y como había hecho con Woody.

Para sorpresa de Woody, Forky cobró vida, igual que los otros juguetes.







Cuando regresaron a la habitación de Bonnie, Woody presentó a Forky al resto de los juguetes.

—Bonnie ha hecho un nuevo amigo en clase... literalmente —les dijo—. Escuchadme todos, ¡os presento a Forky!

Pero Forky, confuso, no estaba interesado en ser un juguete.

—Sé que esto suena un poco raro, pero Forky es el juguete más importante para Bonnie en este momento.

A la mañana siguiente, Bonnie y su familia se marcharon de vacaciones en una autocaravana. La niña se llevó todos sus juguetes consigo, incluido Forky.

Una noche, Buzz Lightyear avisó a Woody de que Forky estaba tratando de escapar de la autocaravana en marcha. Finalmente, el tenedor de plástico logró saltar por la ventana. Woody supo que tenía que ir tras él. ¡No podía permitir que ningún juguete se perdiera!



Woody logró encontrar a Forky y fueron caminando juntos hasta la ciudad más cercana para reunirse con el resto de sus amigos. Pero, cuando llegaron a la ciudad, algo llamó la atención de Woody en el escaparate de una tienda de antigüedades: ¡la lámpara de Bo!





Woody y Forky entraron en la tienda, pero en lugar de encontrar a Bo, vieron una muñeca llamada Gabby Gabby. Woody y Forky se presentaron, pero Gabby Gabby no le prestó la menor atención a Forky.

En cambio, señaló la caja de voz que Woody llevaba cosida en el pecho.  
—Tienes algo que necesito. Justo ahí adentro —dijo la muñeca.



Woody logró escapar y llegó a un parque, pero Forky no tuvo tanta suerte. Antes de que pudiera pensar un plan, llegó un autobús lleno de niños que empezaron a corretear por todas partes. En medio del alboroto, Woody vio a Bo Peep y a sus ovejas. Bo formaba parte de un grupo de juguetes que viajaba para encontrar a niños con los que jugar.

¡Los amigos se pusieron contentísimos al reencontrarse! Bo accedió a ayudar a Woody a rescatar a Forky.





Mientras tanto, Buzz Lightyear había decidido salir a buscar a Woody y a Forky. El valiente explorador espacial empezó a seguir su rastro por una feria, pero fue capturado y ofrecido como premio especial de una atracción. Aquí, conoció a dos juguetes llamados Ducky y Bunny, que lo ayudaron a escapar.

Buzz finalmente encontró a Woody y a Bo, y juntos se colaron de nuevo en la tienda de antigüedades para tratar de rescatar a Forky.





Bo señaló hacia una vitrina de cristal que vio al otro lado de la tienda.

—Ese es el sitio más probable en el que pueden tener encerrado a Forky.

Pero para poder llegar hasta la vitrina, debían cruzar un amplio pasillo por el que patrullaba Dragón, un gato con aspecto de malas pulgas que vigilaba la tienda.

Woody sabía que tenía que rescatar a Forky lo antes posible, así que corrió por el pasillo y se subió a la vitrina, pero estaba cerrada.

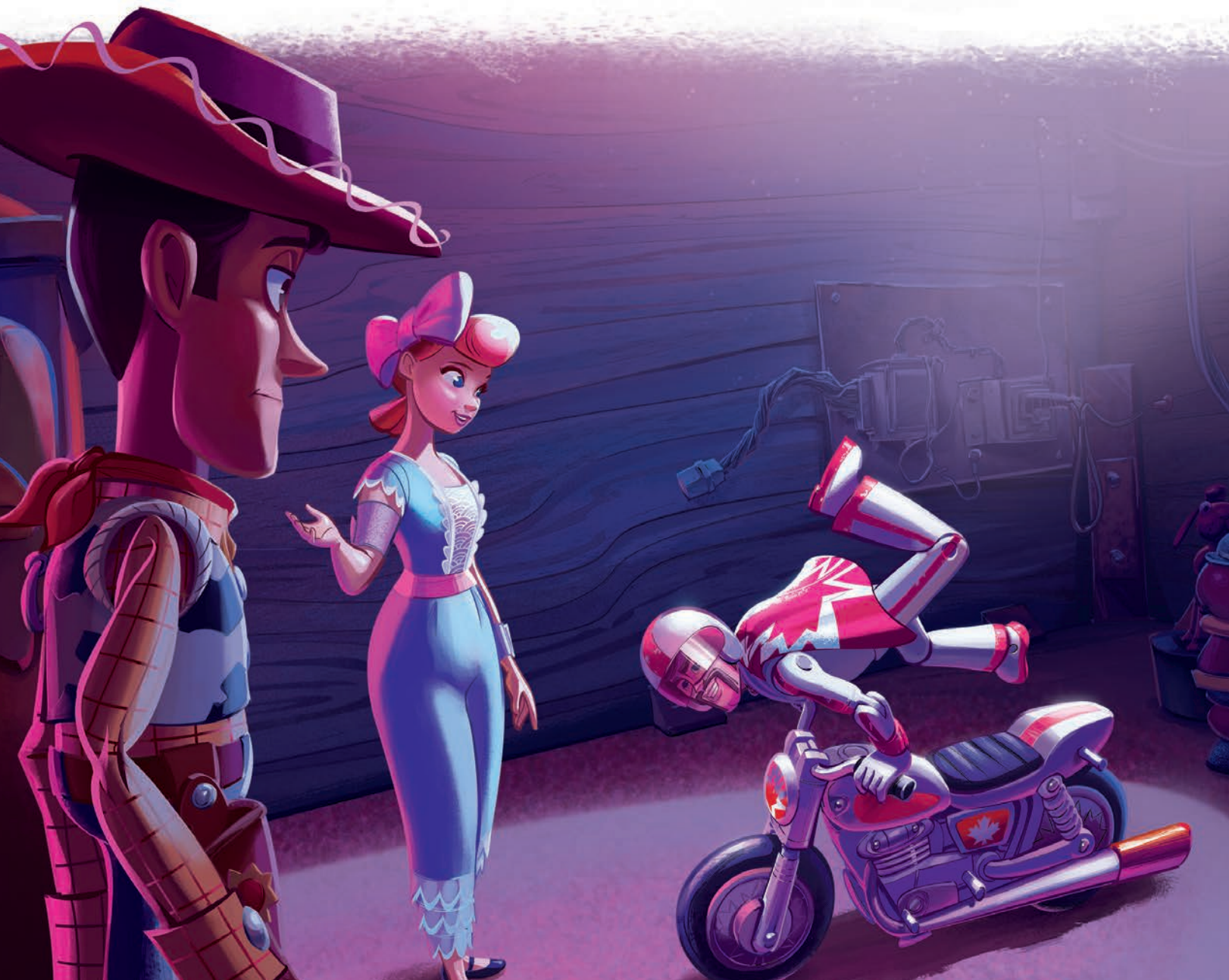
Los secuaces de Gabby Gabby rodearon a los juguetes y capturaron a las ovejas de Bo. Todos los demás lograron escapar, pero ahora Gabby Gabby tenía en su poder a Forky y a las ovejas.



Bo necesitaba pensar un plan nuevo. Llevó a Woody a conocer a Duque Boom, el mejor piloto de acrobacias de Canadá. Bo pensó que Duque podría saltar el pasillo hasta la vitrina y rescatar a Forky y a sus ovejas.

Pero Duque no se veía con fuerzas de hacerlo. No podía olvidar que había decepcionado a su dueño cuando falló en su intento de dar un gran salto. A pesar de que había sucedido hacía mucho tiempo, Duque no había vuelto a saltar desde entonces.

—Tan solo tienes que ser el Duque que eres ahora. Ese que salta y se estrella como nadie —le animó Bo.





¡Pero Duque no lo logró! Se chocó de frente contra Dragón.

Woody les pidió a todos que volvieran a ayudarlo a rescatar a Forky, pero los juguetes estaban lastimados y desanimados.

Bo, además, se sentía molesta porque Woody estaba siendo demasiado terco, así que también decidió regresar a la feria.





Woody regresó solo a la tienda para rescatar a Forky, pero entonces se topó de frente con Gabby Gabby.

La muñeca le explicó que su caja de voz nunca había funcionado bien y que, por tal motivo, nunca había sido el juguete preferido de ningún niño.

El vaquero entendía cómo se sentía Gabby Gabby, así que decidió darle su caja de voz a cambio de que liberara a Forky.







La caja de voz de Woody encajaba perfectamente en Gabby Gabby. Ahora, había llegado el momento para que la muñeca encontrara un niño que la quisiera, pero no estaba segura de que eso pudiera llegar a suceder.

—Claro que sí —dijo Woody—. Mírame a mí. Soy un viejo muñeco de trapo que se ha perdido, al que han mordisqueado, quemado, despedazado, tirado y olvidado, pero que tiene muy claro una cosa. Fui creado para ayudar a un niño, a cualquier niño.

Woody la animó a ser quien realmente era, mientras que Bo la ayudó a encontrar una compañera perfecta, una niña que se había perdido y necesitaba una amiga. ¡Hacían una pareja perfecta!







Woody y el resto de los juguetes regresaron a la autocaravana de Bonnie. Todos se pusieron muy contentos de ver a Woody, y el vaquero también estaba feliz de ver que Bonnie volvía a reunirse con Forky. Había cumplido con el objetivo que se había propuesto.

Fue entonces cuando comprendió que había muchos más niños y juguetes que necesitaban su ayuda.





Woody sabía que, dondequiera que fuera y para ayudar a cualquier juguete en el futuro, podría contar con el apoyo de sus amigos.

Siempre formarían un equipo... ¡hasta el infinito y más allá!