

GORMITI

LA GUÍA OFICIAL



GORMITI

LA GUÍA OFICIAL





GORMITI © 2021 GIOCHI PREZIOSI S.p.A.,
PLANETA JUNIOR & KOTOC.

Todos los derechos reservados

© de esta edición: Editorial Planeta, S. A., 2021

Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)

www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com

www.planetadelibros.com

Primera edición: marzo de 2021

ISBN: 978-84-08-23872-0

Depósito legal: B. 2.431-2021

Impreso en España

El papel utilizado para la impresión
de este libro es cien por cien libre de cloro
y está calificado como papel ecológico.

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Dirijase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

Mapa de Gorm	4	EL REINO DE LA ROCA	40
La leyenda de los gormiti	6	El castillo de la Roca	41
Los héroes de los Elementos	7	El héroe de la Roca	
La Torre	8	TREK	42
La Elestar	9	Los gormiti de la Roca	
Los brazaletes elementales	9	KARAK	44
La guardiana del conocimiento		HAVOK	46
AO-KI	10	HIROK	48
EL REINO DEL FUEGO	12	TORAK	50
El castillo del Fuego	13	La hiperbestia de la Roca	
El héroe del Fuego		GOROK	51
RIFF	14	El Señor de la Roca	
Los gormiti del Fuego		LORD TITANO	52
KOGA	16	EL REINO DEL VIENTO	54
VULKAN	18	El castillo del Viento	55
SABURO	20	El héroe del Viento	
HURIK	22	ERON	56
La hiperbestia del Fuego		Los gormiti del Viento	
PYRON	23	HURRICANE	58
El Señor del Fuego		ORION	60
LORD KERYON	24	TYPHON	62
EL REINO DEL HIELO	26	ZEFVR	64
El castillo del Hielo	27	La hiperbestia del Viento	
El héroe del Hielo		WRAGO	65
IKOR	28	El Señor del Viento	
Los gormiti del Hielo		LORD HELIOS	66
AKILOS	30	EL REINO DE LAS SOMBRAS	68
IKALOS	32	El secreto de los darkans	69
DIAKOS	34	El Señor de las Sombras	
HYDROS	36	LORD VOIDUS	70
La hiperbestia del Hielo		Los darkans	
CRVOS	37	GREDD	72
El Señor del Hielo		XATHOR	74
LORD TRITYON	38	KRATUS	76
		CRYPTUS	78
		Troopers	79

EL REINO DEL FUEGO

El Reino del Fuego es una tierra de **PIEDRA VOLCÁNICA NEGRA** donde crecen escasos pero frondosos árboles. Su pueblo principal se erigió sobre un volcán y es atravesado por un burbujeante río de **LAVA**.



Los gormians del Fuego son feroces, combativos, orgullosos y de temperamento tan **ARDIENTE** como el **FUEGO** que fluye por su tierra. Mejor no desafiarlos porque se calientan fácilmente!

La estatua de Lord Keryon que hay tallada en el volcán vigila todo el valle.



EL CASTILLO DEL FUEGO

Es el centro de **PODER** del Reino del Fuego. Su estilo arquitectónico recuerda a un antiguo palacio azteca. El castillo se encuentra sobre un lago de **LAVA** situado en el centro del Reino. En el interior está la sala del trono, que parece un **VOLCÁN** por la lava fundida que fluye por sus paredes.



El castillo está situado en medio del lago de lava.

EL HÉROE DEL FUEGO

RIFF hace realidad su sueño de convertirse en el **HÉROE** del Fuego. Es el **LÍDER** natural del grupo, pero es demasiado **IMPULSIVO**: basa sus decisiones en el instinto y no en la razón, lo que a menudo le acaba causando problemas. A veces, en el frenesí de la batalla, se lanza de cabeza al peligro sin pensar. Para convertirse en un **VERDADERO LÍDER**, tendrá que aprender a recapacitar antes de actuar.

La piedra elemental del brazalete del Fuego es roja, como una llama ardiente.



¡Gormiti, caballeros de los elementos! ¡Energía del Fuego!



RIFF

CARÁCTER: Explosivo, impulsivo y orgulloso

ESTILO DE LUCHA: Primero ataca, luego piensa en una estrategia.

LE GUSTA: Desafiar a sus amigos en torneos entre gormiti... ¡Aunque no sea lo más adecuado!

NO SOPORTA: El frío y el agua

SU SECRETO: ¡No sabe nadar!

SU DESEO: Convertirse en un verdadero héroe y que erijan una estatua en su honor.

DEBE APRENDER: Que un verdadero héroe debe pensar antes en los demás que en sí mismo.

LOS GORMITI DEL FUEGO

Los gormiti del Fuego tienen fama de valientes. Depositán una gran confianza en las habilidades de **RIFF**. Como él, tienden a **LANZARSE** a la batalla sin pensar demasiado en las consecuencias.



Rápido, impulsivo y siempre dispuesto a luchar, **KOGA** es el guerrero más **FAMOSO** del Reino del Fuego. Su **ESCUDO** es una excelente arma tanto defensiva como de ataque.

KOGA

ATAQUES

FIRENADO

Koga carga su escudo con la energía del fuego para lanzárselo al enemigo, desatando un tornado de llamas imparable.

WILDFIRE

Koga canaliza la energía de su interior girando sobre sí mismo, y luego lanza un rayo de fuego devastador contra su enemigo.



¡Koga lanza el ataque Wildfire!

LOS GORMITI DEL FUEGO

VULKAN es un gran caballero del Fuego. Como sugiere su nombre, es tan **EXPLOSIVO** que, cuando ataca, iarde como un volcán!



ATAQUES

METEORSTORM

Vulkan se transforma en un volcán viviente y lanza una lluvia de meteoritos a sus enemigos.

MAGMABALL

Vulkan concentra toda su energía en una esfera de fuego, que desata una explosión de magma incandescente para envolver en llamas a sus oponentes.



¡Ataque Magmaball!



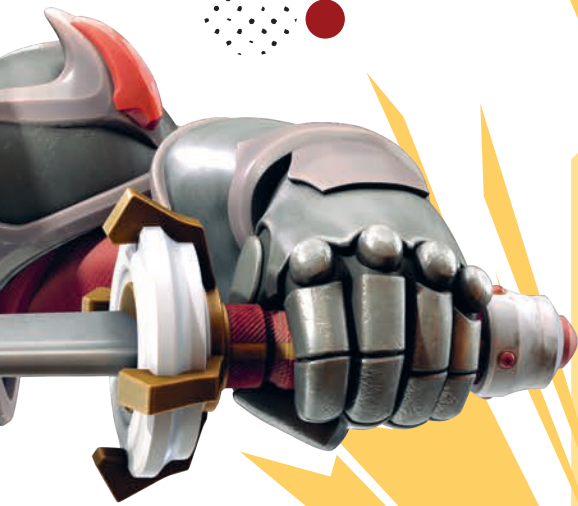
VULKAN



SABURO



Él es el **NINJA** del Fuego: isilencioso, **MISTERIOSO** y **LETAL!** De todos los gormiti del Fuego, quizá sea el único que **ESTUDIA** a su oponente antes de entrar en acción. Pero una vez que ha descubierto su punto débil, iya nada puede detener su catana llameante!



ATAQUES

FLARESLASH

Saburo concentra su energía en la catana y, tras lograr que prenda en llamas, ila arroja ferozmente al enemigo!

FLAMESWORD

Cuando Saburo desata este ataque mortal, ies como si el poder de los volcanes de Gorm fluyera hacia su catana!



Saburo está listo para usar su arma.

HURIK

HURIK es muy impulsivo, siempre está listo para entrar en acción! Su estilo de combate recuerda al de un **BOXEADOR**: baila al enemigo y le castiga con sus ganchos y directos, **GOLPES** con los que canaliza la energía del fuego, idesatando increíbles **EXPLOSIONES!**



BLASTBLAZE

Hurik canaliza el calor de las llamas en sus puños, y lanza un aluvión de esferas de fuego contra su oponente.

IGNITION

Hurik golpea a la velocidad de la luz para crear una esfera incandescente de aire que carboniza todo a su paso.

LA HIPERBESTIA DEL FUEGO

Las hiperbestias son **CRIATURAS LEGENDARIAS**, capaces de cubrir distancias enormes con un «**HIPERSALTO**», un desplazamiento superveloz realizado con un simple brinco. Quienes las montan deben pensar muy bien dónde quieren ir.

PYRON es el **LEÓN DE FUEGO**, la hiperbestia de **RIFF**. Tiene un aspecto majestuoso y noble, pero no te dejes engañar: es tan **IMPULSIVO** como Riff, y se lanza a la batalla con una furia imparable.



EL SEÑOR DEL FUEGO

LORD KERYON, Señor del Fuego, es uno de los gormiti más **PODEROSOS** que jamás haya existido en Gorm. Impetuoso, valiente e impulsivo como cualquier criatura de Fuego, ¡puede desatar **LLAMAS IMPARABLES** tan intensas y abrasadoras que son capaces de derretir la roca!

ATAQUES

MAGMABLAST

Lord Keryon puede desatar un chorro incontenible de magma incandescente con su Lanza del Volcán que desintegra a cualquier enemigo.

PYROCLASH

Lord Keryon aprovecha toda la fuerza de la Lanza del Volcán para generar una esfera gigante de llamas ardientes que arroja contra sus enemigos, ¡reduciéndolos a cenizas!

LANZA DEL VOLCÁN

El arma de Lord Keryon es la Lanza del Volcán, que él mismo forjó con el metal de un misterioso **METEORITO** ardiente que cayó sobre Gorm hace milenios. La lanza obtiene su poder del **NÚCLEO** resplandeciente de Gorm. ¡No hay un arma más **PODEROSA** en el mundo!



EL REINO DEL FUEGO



KERYON

LORD