

Disney

Tengo

4

años

Cuentos para mi edad



Disney

Tengo

4

años

LIBROS Disney

© 2022 Disney Enterprises, Inc.
Todos los derechos reservados
Los Aristogatos está basada en la obra de Thomas Rowe.
Publicado en España por Editorial Planeta, S. A., 2022
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com
www.planetadelibros.com
Primera edición: febrero de 2022
ISBN: 978-84-18939-56-3
Depósito legal: B. 410-2022
Impreso en España

El papel utilizado para la impresión de este libro está calificado como papel ecológico y procede de bosques gestionados de manera sostenible.

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).
Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

Índice

Aladdín

La historia de la película 9

Ratatouille

Un dúo delicioso 23

Blancanieves

La historia de la película 37

Frozen 2

El retrato de Anna 51

El Rey León

La historia de la película 65

Los Aristogatos

El deseo de Marie 79

¡Ahora te toca a ti! 92



Disney

Aladdín

* La historia de la película *

aladdín es un joven huérfano que vive en Agrabah con su mono Abú. Un día, conoce a la princesa *Jasmine*, quien se ha escapado del palacio de su padre, el sultán.

Jafar, el visir del sultán, está obsesionado con encontrar *la lámpara mágica*, escondida en la Cueva de las Maravillas. Tras descubrir que Aladdín es el único que puede entrar en la cueva, ordena a sus guardias que lo capturen.





Encierran a Aladdín en *una mazmorra*. Allí, el malvado Jafar, disfrazado de anciano, se ofrece a ayudarlo:
—Puedo hacerte un hombre libre... ¡y rico! A cambio, lo único que te pido es que me hagas un favor.

¿Qué tiene
que buscar
Aladdín en la
Cueva de las
Maravillas?



Tras escaparse de la mazmorra, el anciano conduce a Aladdín y a Abú a la entrada de *la Cueva de las Maravillas*. La cueva se abre frente a Aladdín y retumba:

—¡Adelante! ¡Pero solo toca la lámpara!

Una vez dentro, Aladdín descubre *la lámpara* encima de una roca.

—¿Esto es todo? —dice sorprendido por su aspecto ordinario.

Pero, justo en ese instante, ¡Abú toca un objeto prohibido!





El suelo se convierte en lava. Afortunadamente, Aladdín y Abú son salvados por *una alfombra voladora*. De repente, la cueva se cierra y los amigos quedan atrapados en su interior.

Intrigado, Aladdín frota la lámpara y aparece *un Genio*.

—¿Qué desea, mi amo? Tienes derecho a tres deseos.

—Seguro que no puedes sacarnos de aquí —le reta Aladdín.

En un abrir y cerrar de ojos, se encuentran fuera de la cueva...

y sin haber gastado ninguno de sus tres deseos.

¿Qué hay
que hacer para
que aparezca
el Genio?

