**GARETH MOORE** 

# ENIGMAS PARA MENTES CRIMINALES



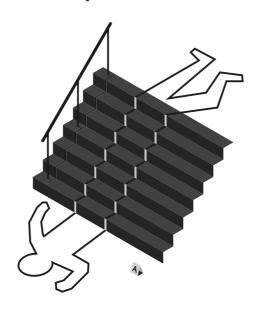
MÁS DE 90 CASOS PARA RESOLVER

COMO UN AUTÉNTICO DETECTIVE

#### **GARETH MOORE**

## ENIGMAS PARA MENTES CRIMINALES

Traducido por Víctor Ruiz Aldana



MÁS DE 90 CASOS PARA RESOLVER COMO UN AUTÉNTICO DETECTIVE

#### Título original: The Perfect Crime Puzzle Book

- © Michael O'Mara Books Limited, 2021
- © de los puzles y soluciones de interior, Gareth Moore, 2021
- © por la traducción, Victor Ruiz Aldana, 2022
- © Editorial Planeta, S. A., 2022

Ediciones Martínez Roca es un sello editorial de Editorial Planeta, S. A.

Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)

www.editorial.planeta.es www.planetadelibros.com

Iconografía del interior: Planeta Arte & Diseño

Primera edición: junio de 2022 ISBN: 978-84-270-5026-6 Depósito legal: B. 7.775-2022 Composición: Realización Planeta

Impresión y encuadernación: Rotativas de Estella, S. L.

Printed in Spain - Impreso en España

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

El papel utilizado para la impresión de este libro está calificado como **papel ecológico** y procede de bosques gestionados de manera **sostenible**.



El momento no podría ser más oportuno, pero solo tienes quince minutos para llevar a cabo el robo que llevas planeando más de seis meses.

Tu tarea consiste en espiar a la policía y escuchar su radio, pero en el último momento cambian la frecuencia a la que estaban retransmitiendo y apenas te queda tiempo para descubrirla.

Tienes una herramienta de análisis que escanea las ondas de radio y comprueba seis frecuencias principales distintas:

3 7 8 9 10 12

A partir de ellas, te proporciona la lista siguiente, en la que se muestran las combinaciones posibles a las que puede estar retransmitiendo la policía. Cada combinación es la suma de dos o más frecuencias principales.

Sin embargo, sabes que la frecuencia correcta será la que solo pueda formarse con **una** combinación de dos o más de las seis frecuencias principales. Así que, por ejemplo, 21 no podría ser la frecuencia correcta porque podría formarse tanto con 3+8+10 como 9+12.

¿Cuál es la frecuencia correcta?

18 22 26 30 34



Necesitas acceder urgentemente a un teléfono incautado para descubrir con quién ha estado hablando el sospechoso antes de que sus compinches criminales tengan tiempo de huir.

Para acceder a este móvil en concreto necesitas cuatro dígitos, ni uno más, ni uno menos. Tardarías demasiado en probar las 10.000 combinaciones posibles, pero, por suerte, has encontrado unas notas en la casa del sospechoso que podrían ayudarte. ¿Cuál es el PIN?

Los dígitos aumentan de izquierda a derecha

La diferencia entre los dígitos colindantes nunca es un número par

Los dígitos suman 22

No hay ningún cero

El PIN es el número más alto que coincide con estas reglas



Una de tus colegas se ha infiltrado en una banda especializada en suplantaciones de identidad. Gracias a ella, has conseguido arrestar a dos miembros de la banda, Holly y Harriet.

Tu colega, en quien puedes confiar ciegamente, te ha informado de que en esta banda todo lo que dicen sus miembros es **siempre** cierto o **siempre** falso.

Por desgracia, a tu colega la ha capturado otra banda antes de que pudiera comunicarte si Holly y Harriet decían siempre la verdad, si las dos eran unas mentirosas o si había una de cada. Mientras los demás agentes van a rescatar a la colega que han capturado, ¿puedes aprovechar las notas que recogió en interrogatorios anteriores para deshacer el embrollo?

A Holly no le ha hecho ninguna = 3 gracia que la hayan detenido y afirma que no tiene nada que ver con los cargos que se le imputan. = 3 Insiste en que dice la verdad y que la mentirosa es Harriet. = 3 Harriet niega tajantemente cualquier participación en robos de identidad. = 3 = 3 Afirma haber sido siempre una = 3 persona honesta y que Holly y ella =3 =3 no mienten nunca. = 3 = 3 = 3

### Como un artista

Has pasado las primeras pruebas para entrar a formar parte de una banda criminal y el jefe está empezando a fiarse de ti, por lo que te ha contado que llevan meses planeando un robo de arte en mayús-



culas. Estás en el equipo para echar una mano. Ahora mismo, el falsificador está trabajando en su obra maestra, una copia de la famosa obra *Las gemelas* de Gaumonet, que planean sustituir por la original después de sustraerla de la galería.

¿Puedes ayudarlo a hacer una réplica aún más exacta detectando los diez errores de la reproducción que encontrarás a continuación? Y, si quieres un reto adicional, intenta encontrarlos todos en cinco minutos.





#### El crimen del apartamento

Se ha cometido un crimen atroz y depende de los mejores agentes del cuerpo descubrir lo que ha pasado. Por desgracia, están todos en un retiro en equipo; ¿crees que podrías echar una mano?

Has limitado la zona de origen del asesino hasta un bloque de apartamentos especialmente infame en la calle Steel, donde cada uno de los apartamentos está numerado del 1 al 1.000.

La víctima era una persona conocida en la comunidad, por lo que te ha llegado una cantidad de soplos más grande de lo habitual. Esto es lo que dicen:

- Dave te comenta: «El número del apartamento es uno que se lee igual incluso si lo miraras haciendo el pino».
- Sam te informa: «Sé de buena tinta que el primer dígito del número del apartamento es mayor que el último dígito».
- Monica te revela: «La suma de los dígitos del apartamento es el cuadrado de un número».

¿Cuál es el número del apartamento en el que vive el asesino?



## Caso 6 El cartel de la caja fuerte

Tienes un golpe gordo entre manos y acabas de llegar a la caja fuerte secreta de la víctima. ¡Enhorabuena! Pero hay un problema: se resiste a tus típicas técnicas para reventar cajas fuertes.

Estás a punto de tirar la toalla cuando, de repente, tienes un golpe de suerte y descubres un cartel que podría resultarte muy útil. ¿Podría proporcionarte los ocho dígitos que necesitas?

¿Qué dos dígitos completarían esta secuencia no matemática y, con un poco de suerte, abrirían la caja fuerte?

¡No olvides el código de la caja fuerte!

272622??