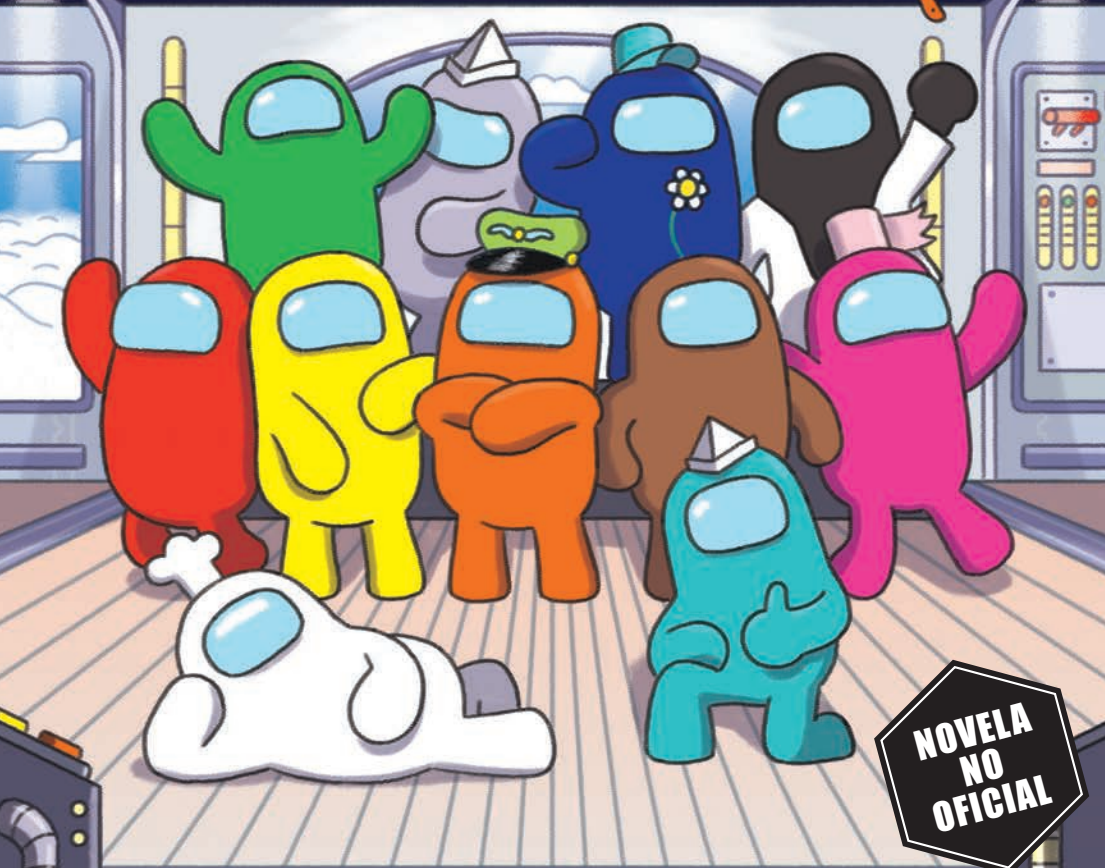


EVA GRYNSPAN

AMONG US

ELIGE TU AVENTURA 2

LA ACADEMIA DE HÉROES...
Y DE IMPOSTORES



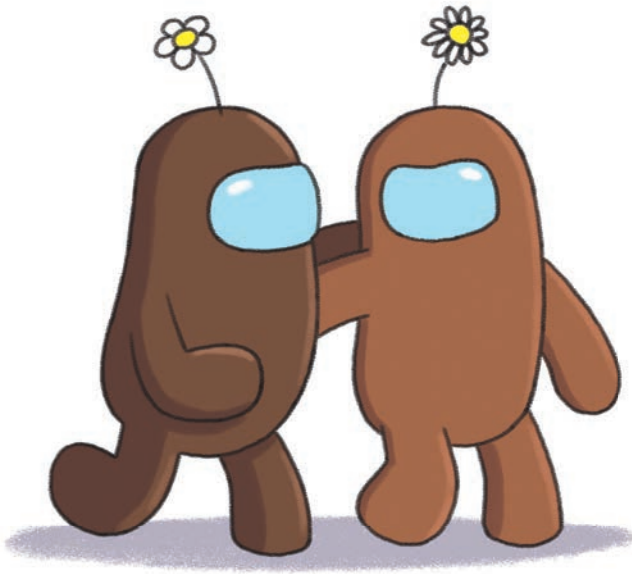
NOVELA
NO
OFICIAL

Planeta Junior

EVA GRYSZPAN

AMONG US

ELIGE TU AVENTURA 2
LA ACADEMIA DE HÉROES...
Y DE IMPOSTORES



Planeta Junior

Texto de Eva Grynszpan
Ilustraciones de Mathieu Demore

Pósit en p. 75 © Layerace/freepik.com

Publicado originalmente como
AMONG US. L'ACADÉMIE DONT TU ES LE HÉROS...
OU L'ESCROC. © RAGEOT-EDITEUR, París, 2021

© 2023 Editorial Planeta, S. A.
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com
www.planetadelibros.com
Primera edición: febrero de 2023
ISBN: 978-84-08-26700-3
Depósito legal: B. 419-2023
Impreso en España

Este libro es una novela inspirada libremente
en los personajes del juego *Among us*, y no está autorizado
ni promocionado por ninguna persona o entidad propietaria
de los derechos del nombre, de la marca o del *copyright*.

El papel utilizado para la impresión de este libro está calificado como papel
ecológico y procede de bosques gestionados de manera sostenible.

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación
a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier
medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros
métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los
derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad
intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

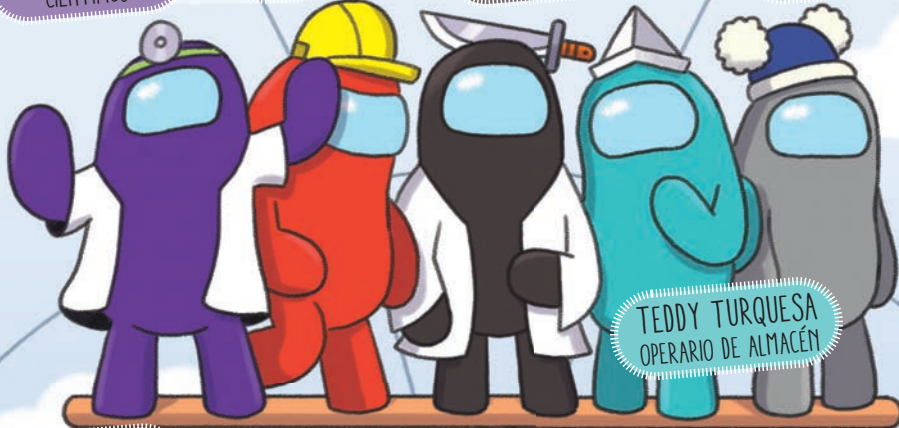
Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita
fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar
con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono
en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

PADDY PÚRPURA
CIENTÍFICO

RUDY ROJO
INGENIERO JEFE

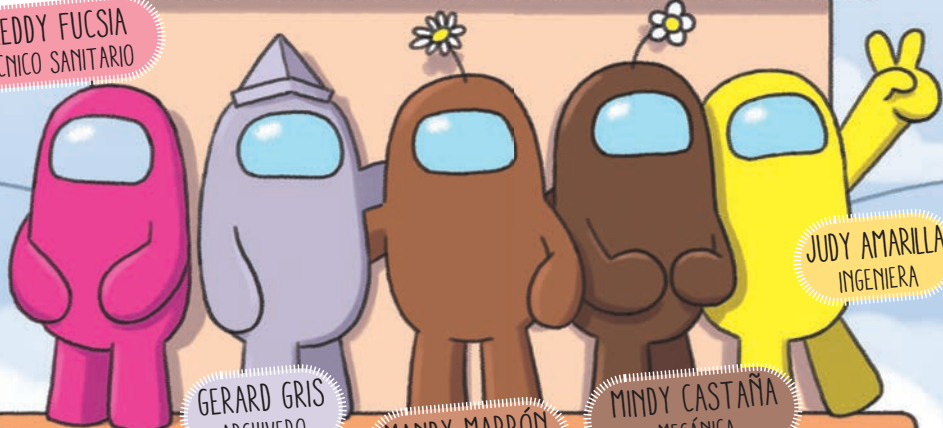
SANDY SINIESTRA
CIENTÍFICA JEFE

WENDY WENGÉ
ARMERA



TEDDY TURQUESA
OPERARIO DE ALMACÉN

FREDDY FUCSIA
TÉCNICO SANITARIO

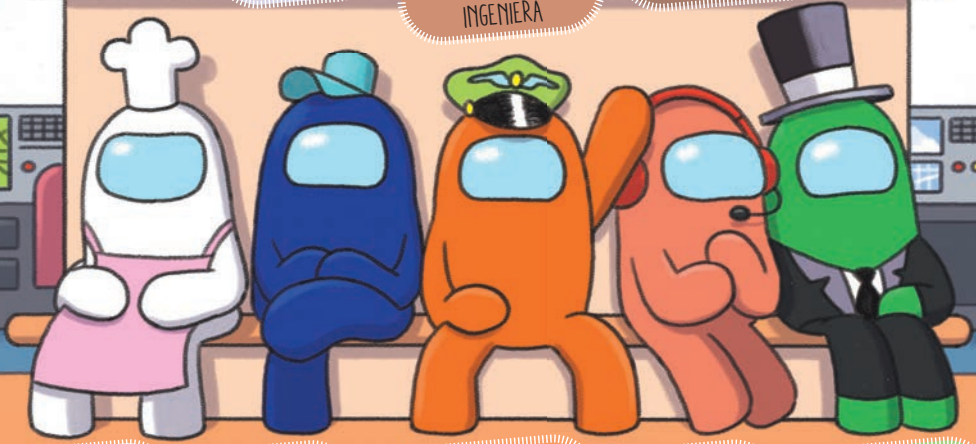


JUDY AMARILLA
INGENIERA

GERARD GRIS
ARCHIVERO

MANDY MARRÓN
INGENIERA

MINDY CASTAÑA
MECÁNICA



BRADY BLANCO
COCINERO

ANDY AZUR
SEGURIDAD

CINDY CLEMENTINA
CAPITANA

CODY CORAL
RADIO

EDDY ESMERALDA
SASTRE

¡BRAVO! Muy pronto te diplomarás en la Academia Among Us (AAU). Después de tres años en esta prestigiosa institución, ¡por fin vas a hacer las prácticas de fin de carrera! A bordo del *Audaz*, un avión militar dotado de tecnología punta, has empezado tu periplo en el aire. Bajo las órdenes de la capitana en prácticas Cindy y con los miembros de la tripulación (también están en prácticas), debes aprender a dominar las tareas que te esperan en esa aeronave confortable y prestigiosa.

Pero, ten cuidado... ¡algunos miembros de la tripulación son **impostores!** ¡Se han colado intrusos a bordo y no dudarán en eliminar a los valientes tripulantes de la AAU para lograr su objetivo!

Y tú, ¿quién eres realmente?

Para saberlo, métete en la piel de uno de estos tres personajes. Elige cuál quieres ser:

¿**Teddy Turquesa** (página ▲),

¿**Freddy Fucsia** (página ■)

o **Judy Amarilla** (página ●)?

Una vez hayas decidido el personaje, dirígete a la página indicada para leer su descripción. **Atención: ¡lee solamente la descripción que te corresponda!** De lo contrario, descubrirás la verdadera identidad de los otros personajes en vez de hacerlo durante la aventura.

Cuando hayas llegado al final de todo, podrás volver a empezar desde el principio eligiendo otras opciones o bien seleccionando un personaje nuevo que tendrá otros objetivos... ¿Serás un héroe o un impostor?



TEDDY TURQUESA

Acaban de teletransportarte al *Audaz* debido a una sustitución de última hora. Debes integrarte en el equipo rápidamente. El problema es que no tienes ni idea de cómo funciona esta aeronave, ya que tu diploma en realidad es... ¡falso! Tu verdadera misión es robar el tesoro que hay en la bóveda acorazada.

Pero no conseguirás llevar a cabo el robo sin la ayuda de un cómplice. ¡Y aún no sabes de quién se trata! Y con ese ridículo sombrero de papel que tu instigador te ha pedido que lleves, esperas que ese compinche te tome en serio. Si levantas sospechas entre los demás miembros de la tripulación, será necesario eliminarlos... Aun así, confías: tienes grandes cualidades de imitador y sabrás utilizarlas para engañar a todo el mundo.

No hay duda, ¡eres un impostor!

¡Y ahora te toca a ti!



EMPIEZA A LEER EN EL CAPÍTULO 1.



CONSEJOS Y TRUCOS

- Sea cual sea el personaje y el orden de los acontecimientos que elijas, ¡la identidad de los tripulantes que son impostores siempre es idéntica!
- Consulta el mapa de la aeronave. Podría resultarte útil para orientarte y facilitar tus decisiones.
- A veces, te parecerá que el comportamiento de algunos de tus compañeros de equipo es sorprendente. ¡Cuanto más caminos distintos pruebes, mejor entenderás sus motivos! Así que... ¡deja espacio para la curiosidad!

B

FREDDY FUCSIA

Soldado raso de segunda categoría, tu nombre verdadero es Freddy Fucsia III. Nieto del célebre general Freddy Fucsia, e hijo del legendario piloto Freddy Fucsia Júnior, descendes de una larga estirpe de miembros de la Academia Among Us. Este legado te pesa tanto que has tenido grandes dificultades para obtener el diploma. Además, repites este viaje de fin de carrera. Sin duda, por esa razón te han destinado a las duchas, cuando tú esperabas brillar por tus hazañas.

Ahora, tu objetivo es convertirte en el mejor alumno de tu promoción. Y te importa un pimiento que algunos compañeros se interpongan en tu camino. En el fondo, no te mereces el título de miembro de la tripulación porque más bien eres... ¡un impostor!

Para llevar a cabo tu misión en los lavabos, puedes escoger un complemento: el papel higiénico o el desatascador.

Ten cuidado, lo que elijas tendrá consecuencias en tu recorrido.

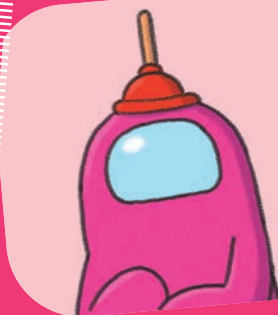
¿Has elegido? **¡Ahora te toca a ti!**



EMPIEZA A LEER EN EL CAPÍTULO 1.



NOMBRE: FREDDY
 APELLIDO: FUCSIA
 NAVE: EL AUDAZ
 PUESTO: TÉCNICO SANITARIO



NOMBRE: FREDDY
 APELLIDO: FUCSIA
 NAVE: EL AUDAZ
 PUESTO: TÉCNICO SANITARIO

CONSEJOS Y TRUCOS

- Sea cual sea el personaje y el orden de los acontecimientos que elijas, ¡la identidad de los tripulantes que son impostores siempre es idéntica!
- Consulta el mapa de la aeronave. Podría resultarte útil para orientarte y facilitar tus decisiones.
- A veces, te parecerá que el comportamiento de algunos de tus compañeros de equipo es sorprendente. ¡Cuanto más caminos distintos pruebes, mejor entenderás sus motivos! Así que... ¡deja espacio para la curiosidad!



JUDY AMARILLA

Avispada y astuta, tus instructores enseguida detectaron tu potencial mientras estudiabas en la AAU y te asignaron el puesto de ingeniera desde tu primer viaje. Eso significa que estás autorizada para circular tanto por los túneles de ventilación como por los pasillos de la aeronave. Sin embargo, prefieres gastar bromas a tus compañeros antes que quedarte sentada y efectuar las reparaciones. Tienes facilidad para cumplir todas tus tareas, ¡pero eres un poco vaga! Además, también eres muy curiosa. Tu don de observación es digno de los detectives más hábiles y a veces te ayuda a seguir la pista de los malos comportamientos de tus compañeros.

Por lo tanto, ¡eres un excelente miembro de la tripulación!

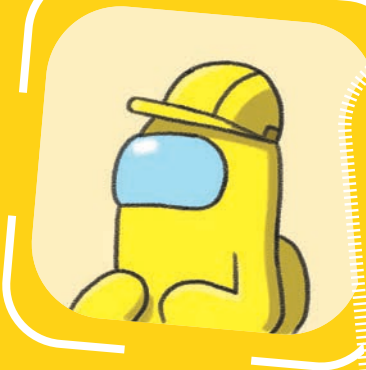
En calidad de ingeniera, deberías llevar el casco reglamentario de obras aunque te resulte agobiante. A veces, te gustaría ponerte un complemento festivo más en consonancia con tu personalidad. ¿Qué prefieres: el casco o el globo?

Ten cuidado, lo que elijas tendrá consecuencias en tu recorrido.

¿Has elegido? **¡Ahora te toca a ti!**



EMPIEZA A LEER EN EL CAPÍTULO 1.



NOMBRE: JUDY
APELLIDO: AMARILLA
NAVE: EL AUDAZ
PUESTO: INGENIERA



NOMBRE: JUDY
APELLIDO: AMARILLA
NAVE: EL AUDAZ
PUESTO: INGENIERA

CONSEJOS Y TRUCOS

- Sea cual sea el personaje y el orden de los acontecimientos que elijas, ¡la identidad de los tripulantes que son impostores siempre es idéntica!
- Consulta el mapa de la aeronave. Podría resultarte útil para orientarte y facilitar tus decisiones.
- A veces, te parecerá que el comportamiento de algunos de tus compañeros de equipo es sorprendente. ¡Cuanto más caminos distintos pruebes, mejor entenderás sus motivos! Así que... ¡deja espacio para la curiosidad!