

LIBROS CÚPULA



Emovere

El juego de las emociones

Rafa Guerrero

Con ilustraciones de Sara Marcos

El juego para que los más pequeños aprendan a conocer sus emociones y cómo gestionarlas.

¿Le habéis visto alguna vez la cara al miedo? ¿Y a la alegría? ¿O al amor? Todos hemos sentido estas emociones, pero a veces es difícil ponerles cara. Con este juego aprenderás a reconocer las emociones más básicas e importantes: el miedo, la rabia, la tristeza, la alegría, el amor, la calma, la vergüenza, la curiosidad, el asco, los celos, la sorpresa y el aburrimiento.

A la venta: 25 de octubre de 2023

En este juego de cartas, Rafa Guerrero, psicoterapeuta especializado en vínculos sanos y problemas de conducta, nos acompaña de forma divertida en el camino hacia el descubrimiento de aquello que les pasa por la cabeza a los más pequeños cuando sienten. Acompañadas de **divertidas y evocadoras ilustraciones, que representan a la perfección cada una de nuestras emociones más primarias, estas cartas presentan una nueva forma de identificar sus emociones y divertirse entendiendo cada una de sus aristas, y así ayudar a niños y niñas a gestionarlas adecuadamente.**

Un libro para descubrir con los peques sus emociones, jugando con ellos.



LIBROS CÚPULA

OBJETIVO DEL JUEGO

La inteligencia emocional es uno de los factores que mejor predicen la calidad de vida y la salud mental de nuestros hijos. Sin lugar a dudas, el reconocimiento de las emociones es una de las primeras fases de la inteligencia emocional. Dado que no es innato, sino que se aprende, hemos desarrollado *Emovere*, un divertido juego con el que podemos aprender a ser emocionalmente inteligentes. Además de trabajar la identificación de las emociones básicas por la expresión de la cara, también se potencian funciones ejecutivas como la concentración, el control de la impulsividad, la toma de decisiones, la consciencia y la velocidad de procesamiento, entre otras.

Emovere incluye **40 cartas para jugar y otras 12 que ayudan a que podamos hablar con detenimiento de cada una de las emociones del juego**. Estas cartas incluyen la cara con la emoción concreta y el nombre de la emoción que expresa. A pesar de que no sirvan para los juegos, son fundamentales para ayudar en la alfabetización emocional de nuestros hijos.

Existen diferentes maneras de jugar, en función del número de jugadores.

SUMARIO

Introducción

Objetivo del juego
¿Qué es una emoción?
Características de las emociones
Las doce emociones básicas
del juego

Emociones

Miedo
Alegría
Tristeza
Rabia
Amor
Calma
Asco
Vergüenza
Envidia
Curiosidad
Aburrimiento
Sorpresa



Estrategias generales de regulación emocional

Decálogo para acompañar las emociones de tus hijos

¿Cómo jugar a Emovere?

LIBROS CÚPULA

SOBRE EL AUTOR



Rafa Guerrero es licenciado en Psicología Clínica y de la Salud por la Universidad Complutense de Madrid (UCM). Doctor en Educación. Experto en Psicología Educativa. Máster en Psicoterapia Breve. Experto en TDAH, trastornos del aprendizaje y problemas de conducta. Experto en Psicoterapia Breve con niños y adolescentes. Experto en Clínica e intervención en trauma mediante EMDR.

Ha trabajado durante varios años como orientador en un colegio concertado de la Comunidad de Madrid. En la actualidad es director de Darwin Psicólogos, un centro de referencia en Madrid especializado en problemas de gestión emocional, trauma, apego y TDAH. Es antiguo profesor de la Facultad de Educación de la Universidad Complutense de Madrid (UCM) y del Máster Universitario en Formación del Profesorado de Educación Secundaria Obligatoria, Bachillerato, Formación Profesional y Enseñanza de Idiomas de la Universidad Rey Juan Carlos (URJC).

En la actualidad imparte clases en el Grado de Psicología y en el Máster de Atención a la Diversidad y Apoyos Educativos del Centro Universitario Cardenal Cisneros perteneciente a la Universidad de Alcalá de Henares. También es profesor de la asignatura de Evaluación, diagnóstico e intervención en población infanto-juvenil perteneciente al Master de Psicología General Sanitaria de la Universidad Alfonso X "El Sabio" e imparte el módulo sobre Apego en el Máster de Inteligencia Emocional de la Universidad de Málaga.

Autor de los libros "Trastorno por Déficit de Atención con Hiperactividad. Entre la patología y la normalidad" (2016), "Educación emocional y apego. Pautas prácticas para gestionar las emociones en casa y en el aula" (2018), "Cuentos para el desarrollo emocional desde la teoría del apego" (2019), "Cómo estimular el cerebro del niño" (2020), "Educar en el vínculo" (2020), un cuento sobre TDAH titulado "La mirada de José Luis" (2020), "Misión detectives" (2020), "Vinculación y autonomía a través de los cuentos" (2020), "Los 4 cerebros de Arantxa" (2021), "Conoce a Alegría" (2021) y "El cerebro infantil y adolescente. Claves y secretos de la Neuroeducación" (2021).

Es miembro de la Sociedad Española de Medicina Psicosomática y Psicoterapia (SEMP). Miembro del Instituto para el Desarrollo y la Aplicación de EMDR (IDAE). Colaborador habitual del periódico El País, el diario ABC, Educar es todo, Radio Nacional de España, Cadena COPE y Educación 3.0, entre otros medios de comunicación. Conferenciante en congresos nacionales e internacionales. Formador de profesores y padres en numerosos colegios y centros educativos de España. Rafa Guerrero es un gran conocedor del desarrollo evolutivo de los niños y defensor de los buenos tratos en la infancia. Es uno de los grandes referentes en materia de desarrollo cerebral infantil y adolescente, además de experto en Inteligencia Emocional. <https://rafaguerrero.com/>

LIBROS CÚPULA



Emovere

El juego de las emociones

Rafa Guerrero

Con ilustraciones de Sara Marcos

Libros Cúpula, 2023

4 x 14 cm.

96 págs

Rústica

PVP c/IVA: 17,95 €

A la venta desde el 25 de octubre de 2023

Para más información a prensa, imágenes y entrevistas:

Lola Escudero. Directora de Comunicación Libros Cúpula

Tel: 619 212 722

lescudero@planeta.es