

**SUPER  
HEROES**

de **ROBERTO SANTIAGO**

LOS  
**GAMERS  
PIRATAS**

**DESAFÍO FINAL**



**DESTINO**

Escrito con **Eduardo de los Santos**  
Ilustrado por **Pedro Simón**



# LOS GAMERS PIRATAS

DESAFÍO FINAL

ROBERTO SANTIAGO  
& EDUARDO DE LOS SANTOS

Ilustrado por Pedro Simón



DESTINO

DESTINO INFANTIL & JUVENIL, 2024  
infoinfantilyjuvenil@planeta.es  
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.es  
www.planetadelibros.es  
Editado por Editorial Planeta, S. A.

© del texto: Roberto Santiago + Eduardo de los Santos, 2024  
Representado por la Agencia Literaria Dos Passos  
© de las ilustraciones: Pedro Simón, 2024  
© Editorial Planeta S. A., 2024  
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona

Primera edición: enero de 2024  
ISBN: 978-84-08-28223-5  
Depósito legal: B. 21.056-2023  
Impreso en España

El papel utilizado para la impresión de este libro está calificado como papel ecológico y procede de bosques gestionados de manera sostenible.

La lectura abre horizontes, iguala oportunidades y construye una sociedad mejor.

La propiedad intelectual es clave en la creación de contenidos culturales porque sostiene el ecosistema de quienes escriben y de nuestras librerías.

Al comprar este libro estarás contribuyendo a mantener dicho ecosistema vivo y en crecimiento.

En Grupo Planeta agradecemos que nos ayudes a apoyar así la autonomía creativa de autoras y autores para que puedan seguir desempeñando su labor.

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita reproducir algún fragmento de esta obra.

Puede contactar con CEDRO a través de la web [www.conlicencia.com](http://www.conlicencia.com) o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.



Es medianoche.

Un mar de nubes negras oculta la luna llena.

En la oscuridad, dos sombras se disponen a entrar en una cabaña.

Son un niño y una niña.

No es una cabaña cualquiera.

Tiene el tejado renegrido y resquebrajado.

La chimenea, cubierta de musgo.

Extraños símbolos pintados en las ventanas.

De la fachada cuelgan muñecos de trapo y alambre, que se agitan con el viento.

Lo más extraño de todo es que la cabaña está sentada.

¿Las cabañas pueden estar sentadas?

Esta sí.

Porque tiene dos grandes patas.

Son como dos columnas naranjas a los lados de casa.

Una escalera de madera conduce a la puerta.

Los dos niños están delante de esa escalera.

Tampoco ellos son unos niños corrientes.

Él tiene el pelo revuelto y muchas pecas.

Ella lleva su pelo negro y brillante recogido en una larga trenza.

Son Pegaso y Delta.

Los Gamers Piratas.

Posiblemente, los gamers más famosos del mundo.

Los jugadores que han batido todos los récords en el *Mítica Infinite*, el MMORPG más jugado del planeta.

MMORPG significa *massive multiplayer online rol-playing game*.

O «juego de rol masivo multijugador online».

Delta y Pegaso graban las partidas y las suben a sus cuentas de YouTube y Twitch.

Hacen *streamings* y tutoriales.

Tienen millones de seguidores.

Cientos de miles de personas se conectan a diario para verlos jugar en directo.

Y no solo eso.

Pegaso y Delta ocultan un secreto.

El día que cumplieron once años...

¡Descubrieron que tenían superpoderes!

Cuando están juntos, pueden desatar una potente energía para sanar a cualquier ser vivo.

Incluso a sí mismos.



Para activar su poder curativo, solo necesitan unir sus manos.

Ahora mismo están muy cerca el uno del otro.

Pegaso y Delta dan un paso juntos.

Luego otro.

Pasan por entre las uñas de gallina de la cabaña.

La cabaña de la bruja.

Ascienden por la escalera.

Cuando están a punto de abrir la puerta, un cuervo grazna en el tejado.

Los Gamers Piratas miran hacia arriba.

El tejado de la cabaña está lleno de cuervos.

Tienen los ojos rojos y brillantes.  
Observan fijamente a los dos niños.  
No pierden detalle.  
Pegaso respira hondo.  
Delta abre la puerta.  
Ambos se adentran en la oscuridad.  
Saben que se están metiendo en la boca del lobo.  
Pero no tienen otra opción.  
La vida de sus amigos y familiares depende de ellos.  
Los cuervos alzan el vuelo y entran revoloteando en la cabaña.  
Tras ellos.  
Pegaso y Delta se cubren la cabeza mientras los pájaros pasan por encima de ellos a toda velocidad.  
¡BLAM!  
La puerta se cierra de golpe a sus espaldas.  
Una risa metálica resuena por la casa.  
—¡JAJA, JAJA, JAJA, JAJA!  
¡FLASH!  
Las luces se encienden.  
Son tres antorchas en el techo.  
Los rodean las sombras y los cuervos, sobre las lámparas.  
Ya no son los únicos que contemplan a Pegaso y a Delta.  
También lo hacen sus propios reflejos.

Alrededor de Delta y Pegaso hay cientos de espejos.  
Los Gamers Piratas se ponen espalda contra espalda.  
Miran sus reflejos multiplicados hasta el infinito.

—¡Muéstrate, bruja! —exclama Pegaso.

—¡JAJA, JAJA, JAJA, JAJA!

La risa metálica se expande por todos los rincones de la cabaña.

Suena siempre idéntica, a pares, con mucho ritmo: JAJA, JAJA, JAJA.

La madera cruje aquí y allá.

Cientos de Pegasos y Deltas los miran desde los espejos.

Ni siquiera están seguros de lo grande que es la sala en medio de tantos reflejos.





En uno de ellos, asoma de pronto la enorme nariz azul de la bruja.

—¡Ahí! —exclama Delta.

Pegaso se vuelve hacia donde señala.

Pero la bruja y su nariz han desaparecido.

Los niños ya no están espalda contra espalda.

Se miran en un espejo más grande.

Delta vacila.

—Estaba segura de... —murmura.

¡Una figura encapuchada aparece tras ellos!

—¡Detrás! —grita Pegaso.

Los niños se dan la vuelta.

Nada.



—Está jugando con nosotros —suspira Pegaso.

—Atento —dice Delta.

Mientras hablan, la figura encapuchada vuelve a aparecer en otro espejo.

Esta vez, Pegaso y Delta no la ven.

Es una mujer alta y huesuda.

Con una pierna humana y otra de esqueleto.

Largos cabellos verdes y grasientos le sobresalen por el borde de la capucha.

Se acerca, despacio, a Los Gamers Piratas.

La tienen detrás.

Justo encima.

Pero no se refleja en los espejos.

—HABÉIS PERDIDO —susurra la bruja mostrando sus grandes dientes.

Pegaso y Delta se vuelven.

Es demasiado tarde.

Los ojos de la mujer relucen en la oscuridad.

—¡DELTA! —grita Pegaso.

—¡PEGASO! —exclama Delta—. ¡CUIDADO!

La bruja hace un gesto con las manos.

¡CRAC!

El suelo de la cabaña cruje.

Empieza a ceder...

Delta y Pegaso agitan las manos.

Intentando agarrarse a algo.

¡El suelo se desmorona!

Un enorme agujero se abre bajo los pies de Los Gamers Piratas.

¡Y caen al vacío!

—¡NOOOOOOOOOOOOOOOO!

Pegaso y Delta caen...

Y caen...

¡Y caen!

—¡SOCORROOOOO! —suplica Delta.

—¡AAAAAAAAAAAAAAAAAH!

En la oscuridad, la oyen de nuevo.

Una última vez.

—¡JAJA, JAJA, JAJA, JAJA!

Esa terrible risa metálica...

¡La carcajada triunfal de la bruja Baba Yagá!

