

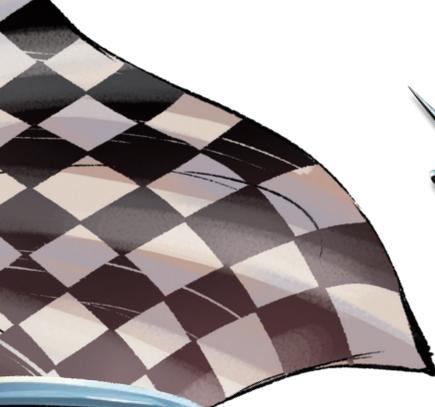


52

cuentos

para todo el año





52

cuentos
para todo el año



LIBROS DISNEY

Materiales y personajes de las películas *Cars*, *Cars 2* y *Cars 3*.

Elementos de Disney/Pixar © Disney/Pixar. No incluye vehículos propiedad de terceras partes. Cuando sea aplicable: AMC, El Camino, Gremlin, Hudson, Hudson Hornet, Nash Ambassador, Pacer, Plymouth Superbird y Willys son marcas registradas de FCA US LLC; Dodge®, Jeep® y el diseño de la rejilla de Jeep® son marca registrada de FCA US LLC; IVECO es una marca registrada de IVECO SPA; marcas de Petty usadas con permiso de Petty Marketing LLC; Mack es una marca registrada de Mack Trucks, Inc.; logos y diseños de Maserati son marcas registradas de Maserati S.p.A. y se usan bajo licencia; Fairlane, Ford Coupe, Mercury, Model T, Mondeo y Mustang son marcas registradas de Ford Motor Company; las marcas de Darrell Waltrip se usan con permiso de Darrell Waltrip Motor Sports; Carrera y Porsche son marcas registradas de Porsche; el diseño de la insignia de rango de Sargento se usa con permiso del ejército de los Estados Unidos; las marcas registradas, patentes de diseño y copyrights de Volkswagen se usan con la aprobación de Volkswagen AG; Bentley es una marca registrada de Bentley Motors Limited; BMW, MINI y Cooper son marcas registradas BMW AG; FIAT y Topolino son marcas registradas de FCA Group Marketing S.P.A.; Cadillac Coupe DeVille, Chevrolet, Chevrolet Impala, Corvette, El Dorado, H-1 Hummer, y Monte Carlo son marcas registradas de General Motors; Range Rover y Land Rover son marcas registradas de Land Rover; © & TM 2012 LTI LTD trading de la London Taxi Company; las marcas OPEL, VAUXHALL, ASTRA, CORSA, MERIVA y ZAFIRA son marcas registradas de Eisenach GmbH/GM UK Ltd.; Peugeot es una marca registrada de Peugeot; Ape es una marca registrada de Piaggio; Elementos de Ferrari reproducidos bajo licencia de Ferrari S.p.A. FERRARI, el caballo de Ferrari y todos los logos asociados son propiedad de Ferrari S.p.A. El diseño de los coches Ferrari es propiedad de Ferrari; PETERBILT y PACCAR licenciado por PACCAR Inc, Bellvue, Washington, USA.; Tatra es una marca registrada de TATRA, a.s.; Majesta es una marca registrada de Toyota; marcas de Mario Andretti usadas con permiso de Mario Andretti; Mazda Miata es una marca registrada de Mazda Motor Corporation; fondos inspirados por el Cadillac Ranch de Ant Farm (Lord, Michels y Marquez) © 1974.

© 2024 Disney/Pixar

Todos los derechos reservados

Publicado en España por Editorial Planeta, S. A., 2024

Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)

www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com

www.planetadelibros.com

Primera edición: septiembre de 2024

ISBN: 978-84-10029-21-7

Depósito legal: B. 12.535-2024

Impreso en España

El papel de este libro procede de bosques gestionados de forma sostenible y de fuentes controladas.

La lectura abre horizontes, iguala oportunidades y construye una sociedad mejor. La propiedad intelectual es clave en la creación de contenidos culturales porque sostiene el ecosistema de quienes escriben y de nuestras librerías. Al comprar este libro estarás contribuyendo a mantener dicho ecosistema vivo y en crecimiento. En Grupo Planeta agradecemos que nos ayudes a apoyar así la autonomía creativa de autoras y autores para que puedan seguir desempeñando su labor. Dirígete a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesitas fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puedes contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.



Índice

<i>Cars</i> : La historia de la película (1)	8
<i>Cars</i> : La historia de la película (2)	14
<i>Cars</i> : La historia de la película (3)	20
<i>Cars</i> : La historia de la película (4)	26
<i>Cars</i> : La historia de la película (5)	32
<i>Cars</i> : La historia de la película (6)	38
<i>Cars</i> : La historia de la película (7)	44
Bienvenido a Radiador Springs	50
Una sorpresa para Guido	56
La gran reapertura	62
El desfile de coches	68
Duelo en el desierto	74

Un día de nieve	80
Un reto a superar	86
Una victoria bien merecida	92
¡Atención!	98
Navidad en Radiador Springs	104
Cuestión de estilo	110
Una historia de fantasmas	116
Un amigo en las alturas	122
La carrera por la gloria	128
¡Los compañeros ante todo!	134
Una carrera solidaria	140
Viaje a California	146
Una carrera sobre el hielo	152
Carrera de relevos	158





Mate celebra la Pascua	164
El <i>sheriff</i> Mate	170
La gramola de Mate	176
La carrera bajo los neones	182
Un equipo de campeonato	188
El monstruo de la Selva Negra	194
La competición de las grúas	200
Espíritu competitivo	206
<i>Cars 2</i> : La historia de la película (1)	212
<i>Cars 2</i> : La historia de la película (2)	218
<i>Cars 2</i> : La historia de la película (3)	224
<i>Cars 2</i> : La historia de la película (4)	230
<i>Cars 2</i> : La historia de la película (5)	236



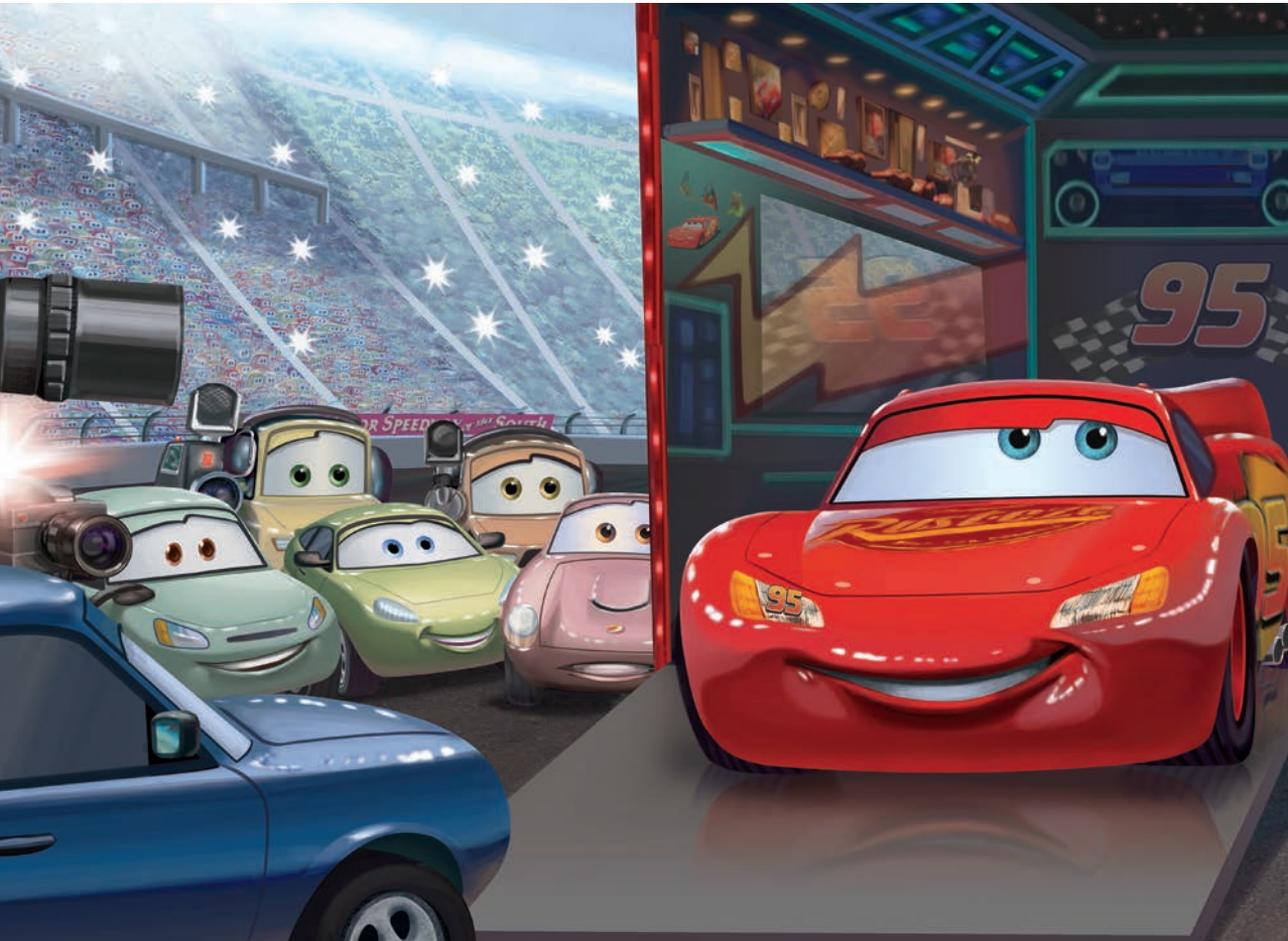


<i>Cars 2</i> : La historia de la película (6)	242
<i>Cars 2</i> : La historia de la película (7)	248
Mate en París	254
<i>Cars 3</i> : La historia de la película (1)	260
<i>Cars 3</i> : La historia de la película (2)	266
<i>Cars 3</i> : La historia de la película (3)	272
<i>Cars 3</i> : La historia de la película (4)	278
<i>Cars 3</i> : La historia de la película (5)	284
<i>Cars 3</i> : La historia de la película (6)	290
<i>Cars 3</i> : La historia de la película (7)	296
Cómo convertirse en campeón	302
Duelo contra Storm	308
Pasión por el deporte	314



La historia de la película (1)

Comienza la última carrera del año, la famosa Copa Pistón. Esta prueba decisiva ha generado una gran expectación entre todos los seguidores, ansiosos por saber quién será el próximo campeón. **Aclamado por el público** que se agolpa en las gradas, el joven corredor Rayo McQueen desciende de su camión de transporte para ocupar su lugar en la línea de salida.





¡Empieza la carrera!

Rayo no comienza con buen pie, pero ino se rinde! Al final, los tres grandes favoritos cruzan la línea de meta al mismo tiempo: el Rey, que ya ha logrado numerosas victorias, Chick Hicks, que sueña con convertirse en su sucesor, y Rayo, que es la primera vez que disputa el campeonato. Como los jueces no pueden determinar un vencedor, una nueva carrera entre los tres decidirá quién se proclama campeón.

—¡Oye, Rayo! —le dice Chick—. **¡El más rápido en California será el ganador de la Copa!**

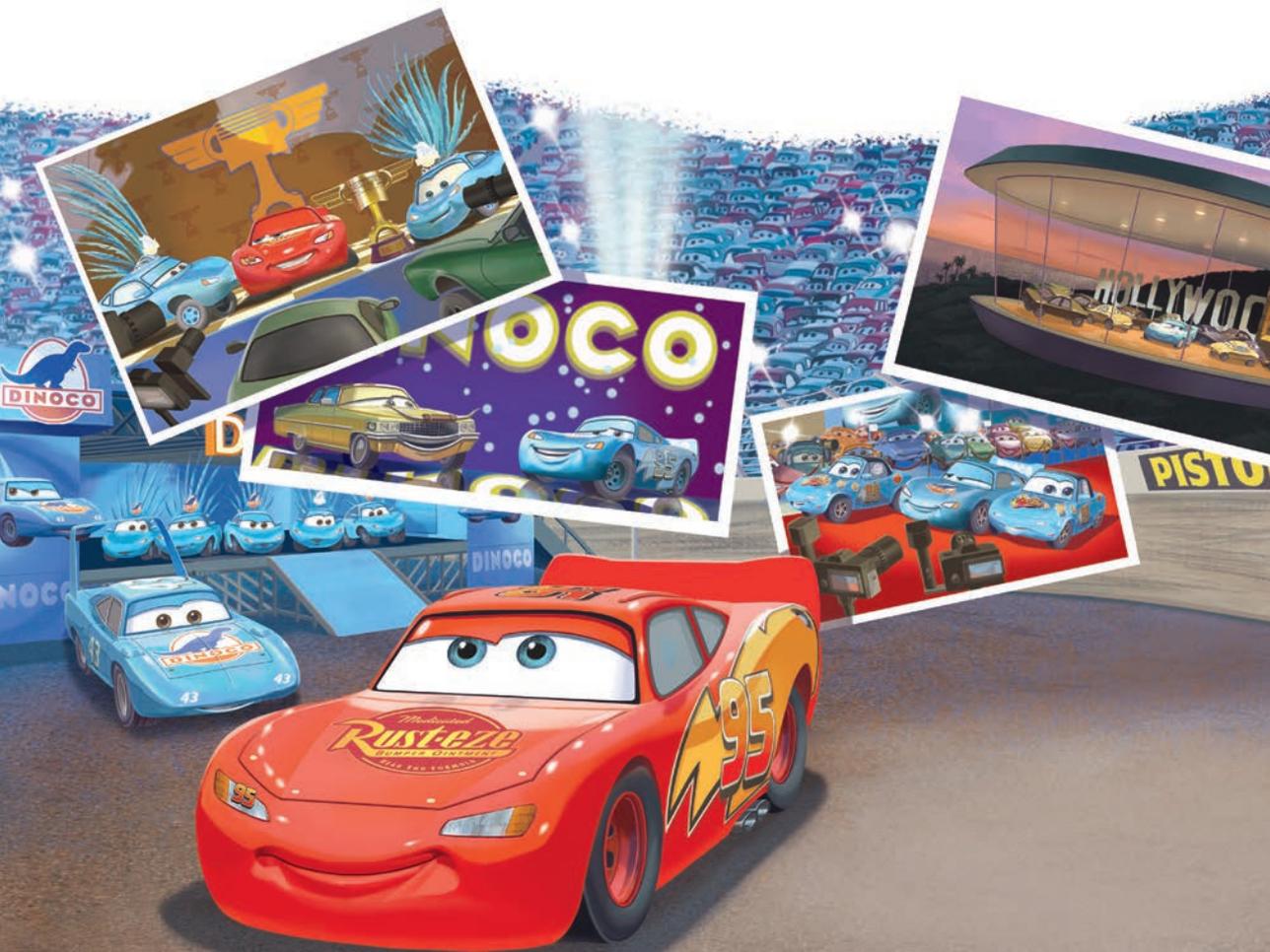
—Recuerda, Chick, que el rayo siempre llega antes que el trueno!
—replica Rayo.

Un poco decepcionado por el desenlace de la carrera, Rayo responde las preguntas de los periodistas. Cuando termina, se dirige hacia el stand de su patrocinador Rust-eze mientras admira el de Dinoco, el patrocinador del Rey.

Muy pronto, este gran corredor se retirará después de una exitosa trayectoria, y Dinoco tendrá que buscar un nuevo campeón...

—**Quizá yo pueda ocupar su lugar...** —piensa Rayo en voz alta mientras imagina la vida de ensueño que podría llevar.

Más tarde, se encuentra con Mack, su amigo y transporte.





—¡Allá vamos, California! —exclama Mack.

—**¡A por la Copa Pistón!** —añade Rayo mientras sube a bordo de su amigo.

Se ponen en marcha y, cuando comienza anochecer, entran en la Autopista. En el remolque, Rayo se ha quedado dormido, y Mack empieza a sentirse cansado y somnoliento. De repente, tres coches se acercan a toda velocidad. En cabeza, uno de ellos se burla al ver que el camión empieza a zigzaguear...

—¿Habéis visto? ¡Este tipo se está quedando dormido! ¡Vamos a divertirnos un poco!

Mack se despierta sobresaltado cuando se da cuenta de que está siendo empujado hacia el arcén. En el tráiler, una de las réplicas publicitarias en miniatura de Rayo cae y acciona el sistema de apertura de la puerta trasera. Todavía dormido, el bólido se desliza hacia la calzada.

De repente, **un fuerte pitido** lo despierta de su sueño.
¡Va en dirección contraria!

—¡Guau! —exclama mientras trata de esquivar un coche tras otro—. ¿Mack? ¿Dónde estás?

Preocupado, va en busca de su compañero de viaje.





Sin darse cuenta, Rayo sale de la Autopista por un desvío y termina en medio del desierto. No sabe dónde se encuentra, pero un cartel le indica que ha entrado en la **Ruta 66**. En ese momento, un coche de policía comienza a perseguirlo!

—¡Vaya! ¡Mi motor va a explotar por culpa de este delincuente!
—se queja Sheriff, el policía que va tras Rayo.

El bólido rojo confunde las explosiones del motor de Sheriff con disparos y acelera. Poco después, cruza un pequeño pueblo a toda velocidad, derrapa, derriba todo a su paso y acaba colgado de un poste.