



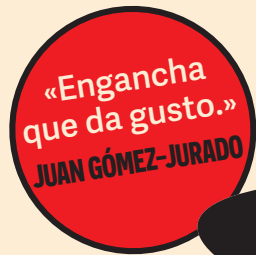
temas de hoy

MURDLE

RESUELVE EL CRIMEN



101 ACERTIJOS
ENDIABLADOS PARA
SOLUCIONAR USANDO
LA LÓGICA Y EL PODER
DE LA DEDUCCIÓN



G. T. KARBER

MURDLE

 *Resuelve el crimen* 

101 ACERTIJOS ENDIABLADOS
PARA SOLUCIONAR USANDO LA LÓGICA
Y EL PODER DE LA DEDUCCIÓN

•••• **G. T. KARBER** ••••

Título original: *Murdle: Volume 1*

© por los textos, Gregory Thomas Karber, Jr., 2023, 2024

Publicado por acuerdo con St. Martin's Publishing Group, en asociación con International Editors & Yáñez' Co (Barcelona). Todos los derechos reservados.

© por la traducción, Marta Sevilla Sánchez, 2024

© Editorial Planeta, S. A., 2024

temas de hoy, un sello editorial de Editorial Planeta, S. A.

Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)

www.planetadelibros.com

Primera edición en esta presentación: noviembre de 2024

ISBN: 978-84-10293-26-7

Depósito legal: B. 18.115-2024

Diseño: Omar Chapa

Composición: María García

Impresión y encuadernación: Huertas Industrias Gráficas, S. A.

Printed in Spain - Impreso en España

La lectura abre horizontes, iguala oportunidades y construye una sociedad mejor. La propiedad intelectual es clave en la creación de contenidos culturales porque sostiene el ecosistema de quienes escriben y de nuestras librerías. Al comprar este libro estarás contribuyendo a mantener dicho ecosistema vivo y en crecimiento. En **Grupo Planeta** agradecemos que nos ayudes a apoyar así la autonomía creativa de autoras y autores para que puedan seguir desempeñando su labor.

Dirígete a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesitas fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puedes contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.



ÍNDICE

Cómo funciona	1
Nivel de dificultad	9
Elemental	11
Ocultismo lógico	63
Nivel intermedio	115
Nivel imposible	217
101. Una cosa más	318
Soluciones	335
Agradecimientos	381

ELEMENTAL

Los veinticinco misterios que siguen cambiaron para siempre la vida del Detective Lógico. Resolviéndolos, pasó de ser un joven graduado en la Universidad de la Deducción a convertirse en el veterano detective deductivo que es hoy en día.

Aprendió cosas que nunca habría imaginado y fue testigo de situaciones que jamás podrá olvidar.

Afortunadamente, siempre llevaba consigo su inteligencia y su kit de deducción (prueba documental A, como puedes ver a la izquierda). Así que daba igual lo complejos que fueran sus casos, ya que siempre podría resolverlos.

¿Podrás hacerlo tú? Estudia a los sospechosos, las armas y los escenarios de los crímenes. Lee las pistas atentamente. Haz tus deducciones. Y, finalmente, descubre quién los perpetró, dónde y con qué instrumento.

Puede que algunos de estos primeros veinticinco misterios te parezcan muy fáciles (sobre todo si tienes un título de la Universidad de la Deducción).

Si es tu caso, te propongo el siguiente desafío: calcula el tiempo que tardas en resolver los veinticinco misterios de nivel elemental sin cometer ningún error. El récord actual, alcanzado por un miembro de nuestro club antes de la publicación de este libro, es de treinta y seis minutos.

¿Puedes superarlo?

RECUERDA: Si te quedas atascado, ¡no desesperes! Consulta las pistas al final del libro.

1. ASESINATO EN HOLLYWOOD 🔍

Cuando el Detective Lógico fue invitado a una lujosa cena en una mansión de Hollywood Hills, pensó que por fin había llegado a lo más alto. Por desgracia, no lo habían invitado para agasajarlo: estaba allí para resolver el asesinato del invitado de honor.

SOSPECHOSOS



**LA ASOMBROSA
AUREOLINA**

Una maga experta en el número «sierra a tu marido en dos». Después hizo desaparecer su cuerpo.

1,70 M • ZURDA • OJOS VERDES • RUBIA



**MEDIANOCHES
TERCERO**

Nieto del fundador de la productora de cine Medianoche. Se autodescribe como «un hombre hecho a sí mismo».

1,70 M • ZURDO • OJOS MARRÓN OSCURO • PELO CASTAÑO OSCURO



**DAMA
OBSIDIANA**

Escritora de libros de misterio. Sus obras han vendido más ejemplares que la Biblia y Cervantes juntos.

1,70 M • ZURDA • OJOS VERDES • PELO NEGRO

LUGARES



**EL CUARTO DE
BAÑO GIGANTE**

INTERIOR

Un cuarto de baño más grande que la casa del Detective Lógico.



**EL
DORMITORIO**

INTERIOR

Una habitación blanca impoluta con una enorme cama de matrimonio sin hacer.



**LA SALA DE
PROYECCIÓN**

INTERIOR

Con asientos de terciopelo rojo y una máquina de hacer palomitas.

ARMAS



UN TENEDOR

LIGERO

Si lo piensas bien, es mucho más truculento que un cuchillo.



UNA TUBERÍA DE ALUMINIO

PESO MEDIO

El aluminio es más seguro que el plomo, a menos que te den con él en la cabeza.



UNA VELA GRUESA

PESO MEDIO

Lo bastante pesada para matar y aun así iluminar la habitación.

PISTAS Y PRUEBAS

- La asombrosa Aureolina confiaba en el sospechoso que llevaba un tenedor.
- Medianoche Tercero seguía blandiendo una tubería de aluminio cuando llegó Lógico.
- En el dormitorio no había ninguna vela gruesa.
- A dama Obsidiana la encontraron escondida debajo de unos sillones de terciopelo rojo.
- El cadáver estaba dentro de una bañera de mármol.

SOSPECHOSOS

LUGARES



ARMAS

LUGARES



¿QUIÉN?

¿QUÉ?

¿DÓNDE?

2. Y LUEGO HUBO OTRO 🔍

El Detective Lógico no pudo evitar emocionarse al saber que habían asesinado a un anciano en una isla solitaria. Era una noticia terrible, eso está claro. Sin embargo, él siempre había anhelado trabajar en un caso como aquel, así que también suponía una gran oportunidad.

SOSPECHOSOS



**SIGNOR
ESMERALDO**

Joyero italiano de gran renombre, el *signor* Esmeraldo ha recorrido el mundo buscando piedras preciosas excepcionales, que siempre se le caen de los bolsillos.

1,77 M • ZURDO • OJOS MARRÓN CLARO • PELO NEGRO



PADRE MANGO

Hizo voto de pobreza, pero conduce un BMW. Hizo voto de obediencia, pero tiene veinticinco criados. También hizo voto de castidad, y por eso mismo está de vacaciones.

1,55 M • ZURDO • OJOS MARRÓN OSCURO • CALVO



**SEÑORITA
AZAFRÁN**

Guapa y encantadora, pero quizá no muy inteligente. O tal vez es lo que quiere que creas. O a lo mejor quiere que creas que eso es lo que quiere que creas.

1,58 M • ZURDA • OJOS CASTAÑOS • RUBIA

LUGARES



**LOS
ACANTILADOS**

EXTERIOR

Una caída larga, pero tal vez las rocas afiladas amortiguarán tu caída.



**LAS ANTIGUAS
RUINAS**

EXTERIOR


Unos viejos menhires con extraños glifos grabados.



**LOS MUELLES
EXTERIOR**


Unos muelles viejos y podridos que sin duda han visto tiempos mejores. ¡Cuidado con los tiburones!

ARMAS




**UNA TRAMPA
PARA OSOS**
PESADA

Si crees que es demasiado horripilante para usarlo con una persona, ¡imagínate cómo se siente un oso!



UN LADRILLO
PESO MEDIO

Solo un ladrillo normal y corriente. Nada especial. Un ladrillo.















UN ARPÓN
PESADO

Con esto puedes matar un pez. Aunque, bien pensado, con esto podrías matar a cualquiera.

PISTAS Y PRUEBAS

- El sospechoso con un ladrillo era un feligrés del padre Mango.
- La señorita Azafrán llevaba una trampa para osos en el bolso.
- El sospechoso cuya empresa familiar fabricó la lupa de Lógico estaba en los acantilados. (Ver prueba documental A.)
- El sospechoso de ojos castaños junto a las antiguas ruinas parecía hipnotizado por ellas.
- **Cuando llegó Lógico, los tiburones habían mordisqueado el cadáver del anciano.**

		SOSPECHOSOS			LUGARES		
							
ARMAS							
							
							
LUGARES							
							
							

¿QUIÉN?

¿QUÉ?

¿DÓNDE?

3. EL ARTE DE MATAR 🔍

El Detective Lógico visitó un museo de arte que le resultó muy confuso. Algunos de esos cuadros eran más desconcertantes que cualquier asesinato. Así que se sintió bastante aliviado cuando un artista experimental fue asesinado en circunstancias misteriosas: por fin algo que podía entender.

SOSPECHOSOS



**CAPITANA
PIZARRA**

Una astronauta de carne y hueso. La primera mujer que pisó la cara oculta de la luna, y también la primera en ser sospechosa de asesinar a su copiloto.

1,68 M • ZURDA • OJOS MARRÓN OSCURO • PELO CASTAÑO OSCURO



**OBISPA
AZUL**

Sacerdote en una iglesia local, es famosa por rezar tanto por sus amigos como por sus enemigos. Evidentemente, cuando lo hace pide cosas diferentes para cada uno...

1,65 M • DIESTRA • OJOS MARRÓN CLARO • PELO CASTAÑO OSCURO



**ABOGADO
BLACKSTONE**

Tiene un gran talento para conseguir lo más importante para un abogado: que le paguen.

1,83 M • DIESTRO • OJOS NEGROS • PELO NEGRO

LUGARES



**EL JARDÍN DE
LA AZOTEA**

EXTERIOR

¡Un jardín en la azotea! ¡Con palomas! ¡Y puedes darles de comer! Muy guay.



**EL VESTÍBULO
INTERIOR**


Según una placa en la pared, incluso la arquitectura del vestíbulo es una obra de arte.



**EL ESTUDIO
INTERIOR**


En la parte trasera del museo, con folletos de clases de arte tirados por doquier.

ARMAS




UNA COPA DE VINO ENVENENADO
LIGERA

La típica copa de vino envenenado. Un clásico en el mundo del crimen.



UNA ESCULTURA ABSTRACTA
PESADA

Por mucho que la observó, Lógico no consiguió entender qué representaba.



UNA VASIJA ÚNICA
PESADA

Lógico pensó que, técnicamente, cualquier vasija hecha a mano es única, porque no hay otra igual.

PISTAS Y PRUEBAS

- El abogado Blackstone sospechaba de la persona que llevó una escultura abstracta.
- La capitana Pizarra tenía una copa de vino envenenado.
- La escultura abstracta no estaba en el estudio. (A veces las obras de los estudiantes parecían abstractas, pero solo porque estaban mal hechas.)
- O el abogado Blackstone estaba pisando los folletos de las clases de arte, o la capitana Pizarra estaba en el jardín de la azotea.
- **El cadáver del artista experimental se halló bajo una placa en la pared.**







SOSPECHOSOS

LUGARES



ARMAS

LUGARES

¿QUIÉN?

¿QUÉ?

¿DÓNDE?

4. EL ÚLTIMO TREN HACIA EL CRIMEN 🔍

De regreso en el continente, el Detective Lógico tomó un tren. Por desgracia, alguien acabó con la vida del revisor. Ahora el tren iba a toda velocidad y nadie sabía qué hacer, excepto Lógico: tenía que resolver el caso.

SOSPECHOSOS



**VICEPRESIDENTA
MALVA**

Vicepresidenta de la empresa TekCo. Si por casualidad te invita a entrar en su metaverso, rechaza la oferta amablemente.

1,77 M • DIESTRA • OJOS MARRÓN OSCURO • PELO NEGRO



**COCINERA
BERENJENA**

Dicen que mató a su marido, lo cocinó y después lo sirvió en su restaurante. No es verdad, pero el simple hecho de que exista este rumor dice mucho de ella.

1,58 M • DIESTRA • OJOS AZULES • RUBIA



**FILÓSOFO
HUESO**

Un elegante y siniestro filósofo, pionero de la teoría ética según la cual el hombre no es responsable de sus actos, pero debe cobrar por ellos.

1,55 M • DIESTRO • OJOS MARRÓN CLARO • CALVO

LUGARES



**LA
LOCOMOTORA**
INTERIOR

El ruido ensordecedor de la máquina de vapor impide al Detective Lógico pensar con claridad.



**EL VAGÓN DE
COLA**
INTERIOR

La parte trasera del tren te permite ver de dónde te vas y lo que dejas atrás...



**EL TECHO
EXTERIOR**

Con el viento y el humo de la chimenea, es difícil orientarse aquí arriba.

ARMAS



UN CUCHILLO
ITALIANO
IMPORTADO

LIGERO

Parece de un valor incalculable, y técnicamente así es, porque no vale nada.



UNA MALETA
DE CUERO

PESADA

Una maleta horrible. El cuero está más estropeado que un mapa en manos de un gato.



UN PERIÓDICO
ENROLLADO (CON
UNA PALANCA
DENTRO)

PESO MEDIO

Crees que solo es un periódico y... ¡Pam!

PISTAS Y PRUEBAS

- Se encontró una página de anuncios clasificados cerca de la máquina de vapor.
- La cocinera Berenjena y la persona con una maleta de cuero habían vivido una historia de amor.
- El sospechoso más alto nunca estuvo en el vagón de cola.
- El filósofo Hueso fue visto caminando por el exterior.
- **El revisor murió apuñalado.**

SOSPECHOSOS

LUGARES



ARMAS



LUGARES

¿QUIÉN?

¿QUÉ?

¿DÓNDE?

5. ¡NECESITO UN MÉDICO! 🔍

Cuando el Detective Lógico volvió en sí en un hospital privado, sabía que sus heridas no le dolerían ni la mitad que la factura. Pero su cirujano, la doctora Carmesí, le ofreció un trueque: si resolvía el asesinato de otro paciente, le harían un 2 por ciento de descuento. Aceptó de inmediato.

SOSPECHOSOS



AGENTE
COBRE

Lo mejor de ser una policía delincuente es que puedes pasar de los intermediarios y ser tú misma quien deje de investigar tus propios crímenes.

1,80 M • DIESTRA • OJOS AZULES • RUBIA



DOCTORA CARMESÍ

Es la mejor médico que ha conocido, según ella, y seguramente tiene razón. Bueno, es fumadora, pero si contrae un cáncer, encontrará la cura.

1,80 M • ZURDA • OJOS VERDES • PELIRROJA



HERMANA LÁPIZ

Una monja que viaja por el mundo haciendo el bien con el dinero de la Iglesia. Su hábito es de cachemira y tiene por costumbre gastar.

1,58 M • DIESTRA • OJOS MARRÓN CLARO • PELO CASTAÑO CLARO

LUGARES



EL PARKING
EXTERIOR

Un *parking* enorme con aparca coches uniformados y lleno de automóviles de lujo.



LA AZOTEA
EXTERIOR

Grandes aparatos de aire acondicionado y otros artefactos industriales cubren la azotea, así que hay un montón de escondrijos.



LA TIENDA DE
REGALOS

INTERIOR

En esta tienda de regalos puedes comprar incluso joyas. Pero no te preocupes: también hacen descuentos.

ARMAS



**UN VIAL DE
ÁCIDO**
LIGERO

La etiqueta
desaconseja su
consumo, por muy
apetitoso que parezca.



**UN GRAN
MICROSCOPIO**
PESADO

Las platinas son muy
pequeñas, ¡pero el
microscopio pesa
mucho!



UN BISTURÍ
LIGERO

Curiosamente, su
pequeño tamaño le
da un aspecto muy
peligroso.

PISTAS Y PRUEBAS

- Era imposible que el vial estuviera en la azotea, ya que allí habían instalado sensores de ácido.
- El sospechoso que estaba en la tienda de regalos tenía los ojos marrón claro.
- La agente Cobre tenía un arma con una etiqueta que decía «NO BEBER».
- Curiosamente, la doctora Carmesí no llevaba ningún bisturí.
- **El cadáver del paciente estaba debajo de un automóvil de lujo.**

SOSPECHOSOS

LUGARES



ARMAS

LUGARES

¿QUIÉN?

¿QUÉ?

¿DÓNDE?

6. ASESINATO EN EL CALLEJÓN 🔍

De vuelta a casa, en un oscuro callejón, el Detective Lógico se topó con una silueta oscura que aseguraba que dama Obsidiana era culpable: había incriminado a una maga medio inocente (ver el caso 1: Asesinato en Hollywood). El tipo del callejón fue asesinado antes de que le diera tiempo a decir nada más.

SOSPECHOSOS



**GENERAL
CAFÉ**

Un amante del café que una vez envió a sus hombres a morir en la jungla para conseguir un solo grano.

1,83 M • DIESTRO • OJOS MARRÓN OSCURO • CALVO



**COSMONAUTA
BLUSKI**

Un astronauta de la antigua Unión Soviética con sangre roja. Ya sabemos que es lo normal, pero para él es algo patriótico.

1,89 M • ZURDO • OJOS MARRÓN OSCURO • PELO NEGRO



**MEDIANOCHE
TERCERO**

Dice que la productora debería volver a hacer películas de asesinatos para recuperar su antiguo prestigio.

1,77 M • ZURDO • OJOS MARRÓN OSCURO • PELO CASTAÑO OSCURO

LUGARES



**LA VERJA
METÁLICA**

EXTERIOR

La típica verja cerrada con una cadena. ¿Qué más quieres?



**EL CONTENEDOR
DE BASURA**

EXTERIOR

Huele regular. Bueno, no. En realidad huele horriblemente mal.



**EL GRAFITI
MOLESTO**

EXTERIOR

Un dragón subido a una motocicleta que arruina la estética misteriosa.

ARMAS



UNA CUERDA DE PIANO

LIGERA

En algún lugar hay un piano con una cuerda de menos que va a estropear un concierto.



UNA PALANCA

PESO MEDIO

La verdad es que se trata del arma más utilizada en la historia del crimen.



UN DARDO ENVENENADO

LIGERO

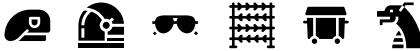
Un pinchazo de este dardo y estás muerto.

PISTAS Y PRUEBAS

- Medianoche Tercero tenía marcas de eslabones en el rostro.
- El cosmonauta Bluski siempre hacía las maletas como para ir al espacio exterior: llevaba un arma ligera.
- El Club de los Detectives envió un mensaje codificado a Lógico: VO TVMVIZO XZUV ML GVMRZ OZ KZOZ MXZ (ver prueba documental A.)
- El cosmonauta Bluski no llevaba ninguna cuerda de piano: era sordo.
- Junto al grafiti había una palanca o un dardo envenenado.
- Alrededor del cuerpo se podía oler una terrible peste, ¡incluso para un cadáver!

SOSPECHOSOS

LUGARES



ARMAS

LUGARES



¿QUIÉN?

¿QUÉ?

¿DÓNDE?