

LUNWERRGG

LOS SECRETOS DE
SHADOW MOSES
MÁS ALLÁ DE METAL GEAR



ADRIÁN SUÁREZ MOURIÑO

ILUSTRADO POR LUR NOISE

PRÓLOGO DE JORDI DE PACO | EPÍLOGO DE METAL GEAR ESPAÑA

LUNWERRGG

A la venta desde el 19 de noviembre de 2025

LOS SECRETOS DE SHADOW MOSES MÁS ALLÁ DE METAL GEAR



ADRIÁN SUÁREZ MOURIÑO

La nueva entrega de la saga de libros "Los Secretos de" aborda el lore de la saga *Metal Gear* al completo, ordenando y narrando la historia de todos sus videojuegos desde *Metal Gear Solid 3* hasta *Metal Gear Rising*, pasando por el mítico *Metal Gear Solid* y por los *Metal Gear* de MSX. Además de dar respuestas a los grandes interrogantes de *Metal Gear*, explica la forma de crear videojuegos de Hideo Kojima, conectando sus ideas con cada uno de sus videojuegos.

Los Secretos de Shadow Moses: más allá de Metal Gear es un libro imprescindible para los amantes de la saga que ya ha vendido más de 60 millones de juegos en todo el mundo, pero también para aquellos que todavía no la conocen.

Su autor, Adrián Suárez, es uno de los autores de libros sobre videojuegos más publicados y más leídos de habla hispana, con más de 14 libros a sus espaldas, doctor en narrativa de videojuegos y profesor de diseño y desarrollo en la universidad UNIR.

Viajero, bienvenido a la saga *Metal Gear* al completo. En esta ocasión recorreremos Outer Heaven, Zanzibar Land, las selvas de Tselinoyarsk de la Unión Soviética y, por supuesto, el lugar con el que mucha gente conoció esta saga por primera vez: Shadow Moses. Pero haremos mucho más que eso. Hideo Kojima ha entrelazado la historia de *Metal Gear* con la de tu mundo: año a año, siglo a siglo, guerra a guerra... Por eso, este libro **narra de forma cronológica y ordenada toda la saga *Metal Gear* y *Metal Gear Solid* cruzándola con la de la humanidad**, formando un relato que abarca desde los albores de los tiempos hasta el presente.

¿Cuál ha sido el papel de los precursores de Cipher en la colonización del mundo? ¿Cómo han influido las balas de The Boss en el devenir de la Segunda Guerra Mundial? ¿De qué forma la tecnología de Zero ha sentenciado la política, la economía y la humanidad? Oh, viajero, prepárate para encontrar la verdad de una historia que ya creías conocer, pero que cambiará una vez que tus pasos te lleven por las páginas de este libro.

Antes de atravesar todo el lore de la saga *Metal Gear*, nos sumergiremos en la mente de Hideo Kojima. Comprenderemos el significado oculto de su lenguaje, de sus valores estéticos, de sus flores blancas, de sus ballenas, de su fuego y de todo el dolor de sus protagonistas: Big Boss, Otacon, Solid Snake, Psycho Mantis... Para terminar nuestra aventura, nos detendremos en ideas de diseño, de construcción de mundo y de escritura que servirán para redondear la experiencia.

Adrián Suárez Mouriño ha logrado una obra de divulgación narrativa que combina análisis cultural, historia del videojuego y reinterpretación literaria de la saga *Metal Gear*, creada por Hideo Kojima. Ilustrado por Lur Noise, el libro pertenece a la colección “*Los secretos de...*”, editada por Lunwerk, que ya ha explorado universos como *Elden Ring* o *The Legend of Zelda*. Este nuevo volumen busca comprender el mito de *Metal Gear* —y de su creador— desde sus orígenes conceptuales hasta su clímax narrativo, *Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots*, ofreciendo una síntesis entre el pensamiento del autor japonés y los dilemas políticos, filosóficos y humanos que recorren toda la saga.

Los secretos de Shadow Moses se complementa con una lista de reproducción, en la que Adrián Suárez Mouriño recorre todos los videojuegos de la saga *Metal Gear* por orden cronológico en Nuevebits, su pódcast.

ÍNDICE

Prólogo, por Jordi de Paco
Introducción
Los secretos de Hideo Kojima
No hay cuarta pared
Estados Unidos, dulce veneno
Aprendiendo a contar historias
Japón contra Rusia contra Estados Unidos
Las preguntas importantes
El Legado de Los Filósofos
La hora de los hijos
Este es el último Metal Gear, de verdad
La gran evasión
El mañana en sus manos
Una historia de Metal Gear
Vivimos en una lengua (400.000 a. C.-1962)
El nacimiento de la serpiente (1964-1989)
Juguetes del Gobierno (1990-1999)
La guerra ya no es lo que era (2000-2022)
Viajando más allá de Shadow Moses...
Jugando con cintas de vídeo
Mi amigo, el enemigo
Habitar Shadow Moses
Epílogo: Metal Gear, inmortal, por Metal Gear España ...

EL AUTOR

ADRIÁN SUÁREZ MOURIÑO

EI AUTOR ESPAÑOL QUE MÁS LIBROS HA PUBLICADO SOBRE CÓMO LOS VIDEOJUEGOS JAPONESES CUENTAN SUS HISTORIAS

Adrián Suárez Mouriño, nacido en A Coruña en 1983 es el autor español que más libros sobre videojuegos ha publicado analizando, describiendo y explicando cómo los videojuegos japoneses cuentan sus historias. Su primer libro *Sobre Mario: de fontanero a leyenda, 1981-1996* fue publicado en 2018 por la editorial Star-T-Magazine Books. Ahora lanza su nuevo libro *Los Secretos del Reino de las Sombras: más allá de Elden Ring: Shadow of the Erdtree*, la continuación de *Los Secretos de las Tierras Intermedias: más allá de Elden Ring*, publicado por el sello de Planeta Lunwerk y que ya va por su cuarta edición.



En total, el autor gallego, doctor en narrativa de videojuegos y profesor en la universidad UNIR, ha publicado un total de 11 libros y tiene más pendientes de publicación.

Como cualquier niño de Galicia nacido en los 80, el primer contacto del autor con las narrativas japonesas fue con Bola de Dragón gracias al Xabarán Club. Desde ese momento, quedó hechizado por la particular forma de contar historias que tenían las producciones japonesas. En el instituto, su profesora de gallego le enseñó lo que era la morriña y la saudade leyendo poemas y escritos de Rosalía de Castro, Emilia Pardo Bazán y Pastor Veiga.

Con 8 años, su padre le regaló su primera consola, y descubrió los videojuegos de rol japoneses o JRPG. Había mucho de esa profunda tristeza y amor por lo que ya se ha ido en esos juegos. Era una mezcla de los valores estéticos de la literatura clásica gallega con las formas y ritmos del anime, entre los que se encontraba Dragon Ball.

Desde entonces, Adrián Suárez se ha dedicado a estudiar esta conexión con libros como *He Soñado que Soñaba: Interpretando videojuegos de narración compleja*, *Los Niños del Oeste que Crecieron entre Dragones: de Dragon Quest a Sea of Stars*, *Los Secretos de Hyrule: más allá de The Legend of Zelda* o *Los Secretos del Reino de las Sombras: más allá de Elden Ring: Shadow of the Erdtree*. Se formó en arquitectura a través de la UDC para entender cómo los videojuegos japoneses expresaban estos sentimientos a través de sus arquitecturas virtuales, doctorándose posteriormente en narrativa en videojuegos. Además de libros que directamente tratan la narrativa de los videojuegos japoneses, también ha escrito cuatro libros de la colección *Videojuegos Legendarios*, señalando cómo la influencia de las narrativas japonesas ha impactado en títulos occidentales.

Con libros traducidos al portugués y al italiano, en la actualidad es uno de los autores sobre videojuegos con más éxito en nuestro país. **YT. Nuevebits @Nuevebits**

Adrián Suárez Mouriño escribe con lirismo, buscando capturar la emoción que provoca Metal Gear más allá de los datos técnicos. Las ilustraciones de Lur Noise acompañan con estética neón y composiciones que evocan el aislamiento de los personajes. A diferencia de otros textos sobre videojuegos, Los secretos de Shadow Moses no pretende desmitificar a Kojima, sino entenderlo como un autor que habla de la condición humana desde la cultura digital: la obra del japonés no glorifica la guerra, sino que la usa como espejo del deseo de vivir.

Los secretos de Shadow Moses no es solo un libro para fans de una de las obras fundacionales de los videojuegos; es una lectura crítica y emocional de una de las sagas más complejas de la cultura popular. Adrián Suárez convierte la cronología de Metal Gear en una reflexión sobre la memoria, la repetición y la búsqueda de sentido en tiempos de control tecnológico.

INTRODUCCIÓN. Por el autor, Adrian Suárez Mouriño

«Bienvenido de nuevo, viajero. Veo por tus ajadas botas que has recorrido un largo camino. Ya has atravesado las Tierras Intermedias, el Reino de las Sombras y todo Hyrule1 y quieres más. Tu sed por descubrir secretos aún no se ha saciado, ¿cierto?

Lo percibo en tu mirada. Deseas llenar tu mente y tu corazón de nuevas historias, de más relatos épicos..., aunque estos solo logren llenarte los ojos de lágrimas. Pues que así sea. En esta ocasión, viajaremos a través de tu mundo y de tu historia.

Los humanos tenéis las manos manchadas de sangre con tantas guerras y avaricia. Sois criaturas crueles que no dudáis en condenar a muerte a vuestros hijos si eso os ayuda a aliviar la conciencia, ¿verdad?

Este viaje nos llevará a bases militares secretas, a fortines blindados que resisten solitarios a la ventisca, a selvas perdidas, a desiertos y al corazón de valientes guerreros traicionados por su patria. Nos deslizaremos como serpientes juntos entre las sombras, nos refugiaremos en cajas de cartón para ocultar nuestro rostro, inyectaremos veneno en nuestro cuerpo para esquivar la muerte y lloraremos al recoger en nuestros brazos el cuerpo sin vida de aquellos que nos amaban.

Sí, viajero, lo has adivinado: esta es la historia de Snake, de Raiden, de Big Boss, de Zero y de tantos otros guerreros que perecieron por sus ideales. Es un relato que comienza mucho antes de su inicio real y finaliza cuando el legendario guerrero decide descansar por fin al lado de las únicas personas que son su familia.

Sin embargo, primero, hay que hablar de la persona que dio vida a los protagonistas de esta historia: Hideo Kojima. Nos colaremos en su mente, tomaremos su mano y lo escucharemos, pues solo comprendiendo cómo ve el mundo conseguiremos llegar de una pieza al final de esta aventura.

Una vez que lo hayamos hecho, recorreremos la saga *Metal Gear (MG)* y *Metal Gear Solid (MGS)* por orden cronológico, lo que significa empezar por *Metal Gear Solid 3: Snake Eater*

(MGS3) hasta llegar a *Metal Gear Rising: Revengeance (MGR)*. Lo haremos narrativamente, con pequeños capítulos divididos en años, señalando en qué año comienza cada videojuego.

Tú decides cómo leer este libro, viajero. Mi consejo es que lo hagas muy despacio, tan lento como se mueve la serpiente reptando a través de la selva. Y, siempre que veas el título de un videojuego unido a un año, detén la lectura, júégalo y, luego, regresa a estas páginas. Así el viaje se volverá todavía más especial.

Ahora que ya te he explicado esto, átate las botas, vacía tu mente de las conspiraciones de Ranni y de los lamentos de los dragones hylianos, toma aire y da un largo trago al agua de tu cantimplora. Nos queda mucho camino por delante, muchos amigos a los que decir adiós, una madre a la que llorar y una raza a la que aprender a detestar: la humana».

«Se ha escrito mucho y muy bien sobre la obra de Hideo Kojima, pero me alegra muchísimo que Adrián Suárez haya decidido dedicarle un libro a esta obra atemporal. Qué digo «atemporal»; con la proliferación de la guerra en Europa y la creciente tensión de la amenaza nuclear, vuelve a ser más vigente que nunca. Volver a escribir sobre Metal Gear Solid es importante. Además, Adrián tiene un talento especial para desglosar los aspectos narrativos del videojuego, así que estoy convencido de que estás a punto de leer un libro que recordarás durante mucho tiempo». Jordi de Paco

Ficha técnica del libro

LOS SECRETOS DESHADOW MOSES

Más allá de Metal Gear

Adrián Suárez Mouriño

Lunweg Editores, 2025

15 x 23 cm.

288 páginas

Rústica con solapas

PVP c/IVA: 17,95 €

A la venta desde el 19 de noviembre de 2025



MÁS INFORMACIÓN:

Lola Escudero - Directora de Comunicación de Lunweg

Tel.: 619 212 722- lescudero@planeta.es