★ OTTILIE BRACKEN ★

PEQUEÑOS DETECTIVES



RETOS PARA RESOLVER MIENTRAS HACEN

CACA

temas de hoy

OTTILIE BRACKEN

PEQUEÑOS DETECTIVES: RETOS PARA RESOLVER MIENTRAS HACES CACA

temas de hoy

cocoludic.com

Es una empresa especializada en actividades lúdicas, participativas e innovadoras para ayuntamientos, instituciones, entidades y particulares. Detrás del proyecto hay un equipo con más de doce años de experiencia en el diseño de juegos a medida, eventos gamificados, experiencias de realidad virtual, creación de *escape room* y la construcción de acertijos y retos que fomentan la colaboración y la participación.

© Cocoludic, 2026

© por las ilustraciones, Elisa Munsó, 2026

© Editorial Planeta, S. A., 2026
temas de hoy, un sello editorial de Editorial Planeta, S. A.
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)
www.planetadelibros.com

Primera edición: noviembre de 2026
ISBN: 979-13-88279-51-5
Depósito legal: B. 14.024-2026
Composición: dtm+tagstudy
Impresión y encuadernación: Romanyà
Printed in Spain - Impreso en España

La lectura abre horizontes, iguala oportunidades y construye una sociedad mejor. La propiedad intelectual es clave en la creación de contenidos culturales porque sostiene el ecosistema de quienes escriben y de nuestras librerías. Al comprar este libro estarás contribuyendo a mantener dicho ecosistema vivo y en crecimiento. En **Grupo Planeta** agradecemos que nos ayudes a apoyar así la autonomía creativa de autoras y autores para que puedan seguir desempeñando su labor.
Dirígete a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesitas fotocopiar, escanear, distribuir o poner a disposición algún fragmento de esta obra (www.cedro.org; 91 702 19 70 / 93 272 04 45).
Queda expresamente prohibida la utilización o reproducción de este libro o de cualquiera de sus partes con el propósito de entrenar o alimentar sistemas o tecnologías de inteligencia artificial.

PEFC Certificado

El papel de este libro procede de bosques gestionados de forma sostenible

PEFC

PEFC/14-38-00305 www.pefc.es

ÍNDICE

1. Recluta 9
2. Ayudante de Detective 21
3. Detective Novato/a 33
4. Detective con curiosidad 45
5. Detective con astucia 57
6. Detective con experiencia 69
7. Inspector/a 81
8. Inspector/a Jefe 93
9. Detective nivel Legendario 105
10. Gran Maestro/a Detective 117

Soluciones 129

1.
RECLUTA

Empieza tu primera misión detectivesca.

¡Te doy la bienvenida a la Agencia de Pequeños Detectives!

Hoy comienza una gran aventura.

Observa con atención y sigue las pistas.

Cada reto ayudará a entrenar nuevas habilidades.

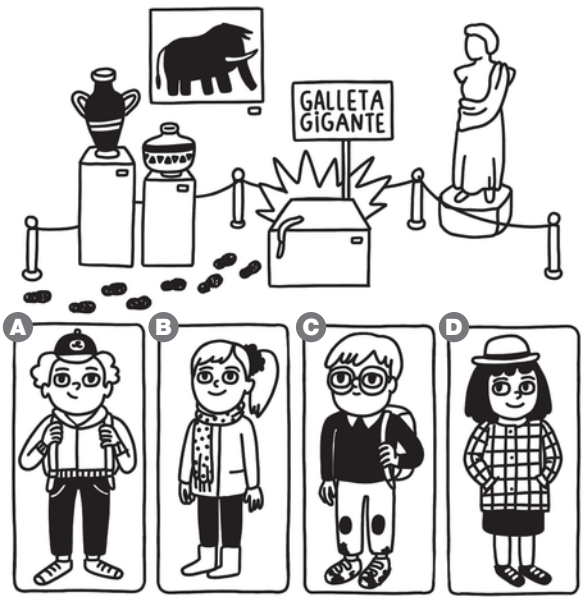
¿Todo listo para tus primeras misiones?



¿QUIÉN ES EL LADRÓN?



En el museo ha desaparecido una galleta gigante. Cuatro sospechosos estaban cerca cuando ocurrió. Observa muy bien todos los detalles y encuentra quién pudo llevársela. Fíjate en las huellas, los objetos que llevan y las pistas que aparecen alrededor. Solo uno de ellos coincide con todas las pistas. ¡Demuestra tu talento de detective!



BUSCA LAS PISTAS ESCONDIDAS



PISTA: Busca al sospechoso que coincide con las tres pistas al mismo tiempo.

RETO 02

PASTELES DIFERENTES



La detective estaba revisando una fotografía de una pastelería cuando descubrió algo extraño. Alguien cambió varios detalles entre dos imágenes casi iguales. Observa cada rincón con atención y encuentra las 7 diferencias escondidas. ¡Nada se escapa a los ojos de una gran detective!



ENCUENTRA LAS 7 PISTAS

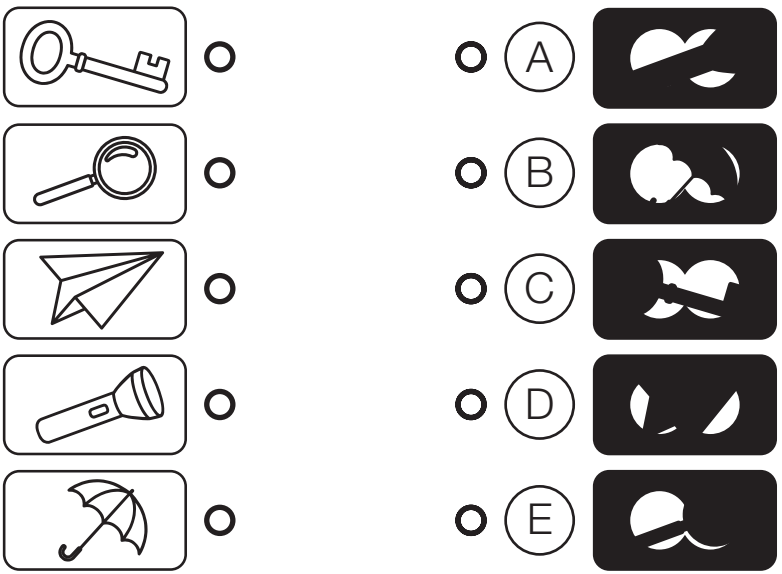
PISTA: Empieza comparando los objetos más grandes y luego revisa los detalles pequeños.

RETO 03

LAS SOMBRAS PERDIDAS



Un despistado inventor ha mezclado todos sus inventos con sus sombras. Ahora no sabe cuál corresponde a cada uno. Observa con mucha atención las formas, los bordes y los detalles de cada dibujo. Une cada objeto con su sombra correcta y ayuda al inventor a ordenar su taller.



EMPAREJA CADA OBJETO

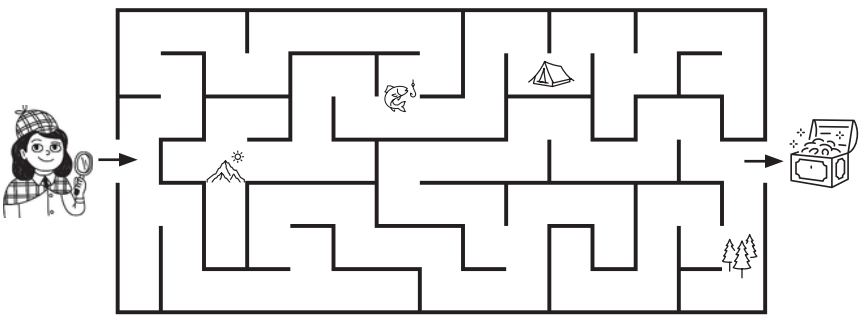
PISTA: Fíjate en las partes más especiales de cada objeto, como el mango, las puntas o las esquinas.

RETO 04

EL CAMINO CORRECTO



La detective ha encontrado un mapa muy antiguo. Al final del recorrido hay un pequeño cofre lleno de monedas. Pero cuidado, algunos caminos terminan en callejones sin salida. Observa bien cada cruce y sigue la ruta correcta para llegar al tesoro. ¡No te pierdas en el laberinto!



LLEGA HASTA EL TESORO

PISTA: Si eliges un camino muy corto, seguramente no es la ruta correcta.

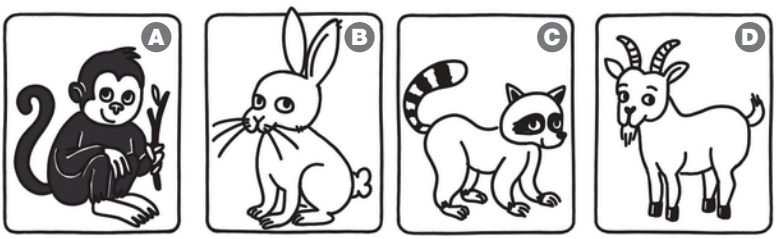


LA JAULA ABIERTA



En el zoo de la ciudad ha ocurrido un misterio. Una jaula apareció abierta esta mañana y un animal se ha escapado. Los cuidadores encontraron varias pistas cerca de la puerta. Observa con atención cada animal y compara los detalles. Solo uno encaja perfectamente con todas las pistas encontradas. ¡Resuelve el caso!





DESCUBRE AL ANIMAL ESCAPADO



PISTA: Mira con atención la cola y las marcas especiales de cada animal.



EL CÓDIGO SECRETO

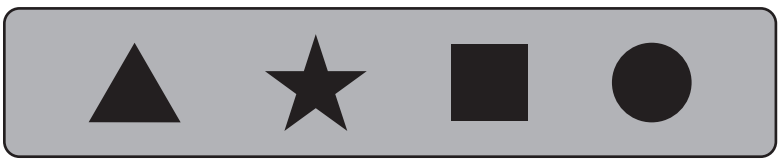


La detective ha encontrado una nota misteriosa en una vieja biblioteca. Pero alguien escribió el mensaje usando símbolos secretos. Observa la clave, sustituye cada símbolo por su letra y descubre la palabra escondida. Solo los mejores detectives podrán leer el mensaje completo.

CLAVE DE SÍMBOLOS

★	▲	●	■	◆
E	**P**	**O**	**S**	**U**

MENSAJE SECRETO



CLAVE OCULTA

_____ _____ _____ _____

DESCIFRA EL MENSAJE OCULTO



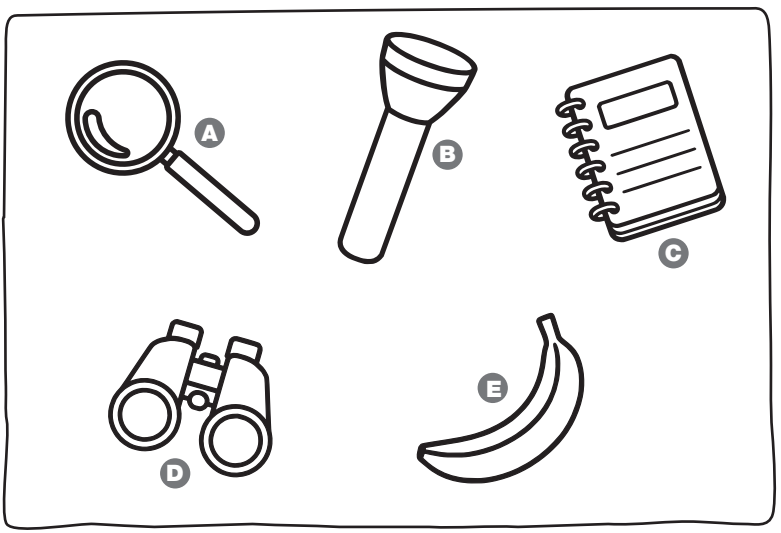
PISTA: Empieza sustituyendo un símbolo cada vez.

RETO 07

¿CUÁL SOBRA?



En la sala de pruebas del club de detectives hay varios objetos relacionados entre sí. Sin embargo, uno de ellos no pertenece al grupo. Observa con atención las formas y su función. Descubre cuál es el intruso y explica por qué no encaja con los demás.



ENCUENTRA AL INTRUSO

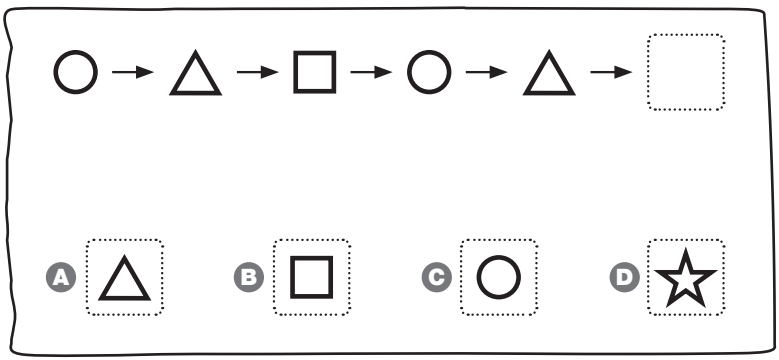
PISTA: Cuatro objetos ayudan en una investigación.



¿QUÉ SIGUE AHORA?



Un robot detective ha dejado una serie de símbolos para enviar un mensaje. Parece que siguen un patrón muy claro, pero falta el último dibujo. Observa cómo cambian las figuras y descubre cuál debe ir en el espacio vacío.



¿QUÉ FIGURA FALTA?



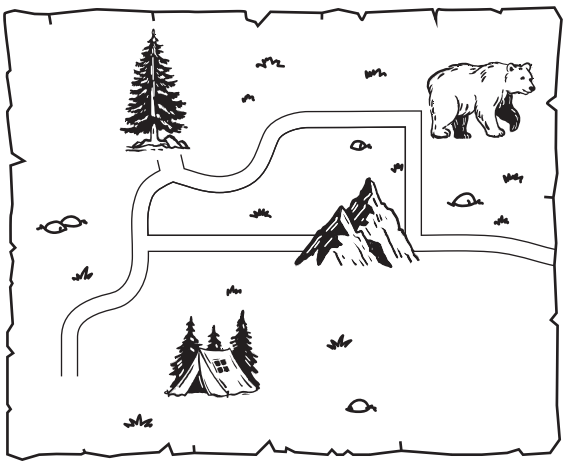
PISTA: Las figuras se repiten siempre en el mismo orden.

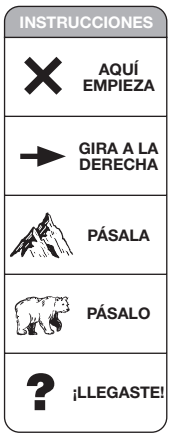


SIGUE EL MAPA



Un pirata dejó un mapa con pistas para encontrar un cofre escondido. Sigue el recorrido paso a paso y descubre dónde termina la búsqueda. Ten cuidado, algunos lugares parecen correctos, pero solo uno coincide con todas las indicaciones.





¿DÓNDE ACABA EL CAMINO?



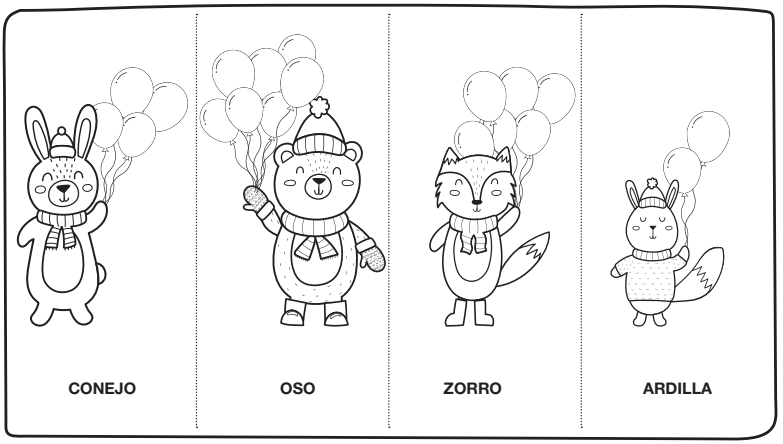
PISTA: Sigue las instrucciones en el orden exacto.

RETO 10

CUENTA Y DESCUBRE



Los animales del parque están preparando una fiesta. Cada uno ha recogido algunos globos para decorar. Cuenta cuántos tiene cada animal y descubre quién lleva la mayor cantidad. Observa con cuidado para no olvidarte de ninguno.



¿QUIÉN TIENE MÁS GLOBOS?

PISTA: Cuenta los globos de uno en uno antes de comparar.